Magici Castelli

Compagnia San Giorgio e il Drago

Progetti a tema per le scuole da un giorno e più

www.magicicastelli.it

Perchè scegliere

LA COMPAGNIA SAN GIORGIO E IL DRAGO

e uno dei

MAGICI CASTELLI

Percorsi didattici a tema per scuole e famiglie - Marche, Umbria, Lazio.

La COMPAGNIA SAN GIORGIO E IL DRAGO nasce moralmente nel 1989, nei boschi di Schilpario, con l'attuale art director, allora nei panni di un giovane allenatore di piccoli calciatori, alle prese con l'irrisolvibile quesito di come, a fine allenamento, si potesse riempire in modo piacevole il tempo di questi ragazzi.

Ovviamente le Lire a disposizione per l'extra time erano poche e frutto della "colletta" dello staff degli allenatori... Con poche forbici recuperate in albergo, montagne di carta stagnola, stracci di fortuna, qualche vecchia tempera e pennelli spelacchiati, cominciarono a prendere vita le prime armature, i primi elmetti ed i primi, sgangheratissimi, archi.

Alcuni di quei ragazzi, lo avrete intuito, sono i futuri soci fondatori ed animatori di questa Compagnia di spettacolo unica. Tutto cominciò negli anni '90 fra le mura di un solo castello... ma presto i castelli divennero 2, poi 5, poi 10 ed infine 30, diventando velocemente un punto fermo della didattica scolastica di tutto il centro-nord Italia.

La sede a Milano della Compagnia è un luogo da sogno, i costumi per i bimbi sono curati nei minimi dettagli dalla sartoria e sono più di 10.000; gli abili artisti, animatori e trainer sono inseriti dopo un'accurata selezione e formazione; vi sono inoltre laboratori di pelletteria, con lavorazione del cuoio e make up.

Tutti i "Magici Castelli" soddisfano precisi criteri qualitativi, sia per quanto concerne la sicurezza, sia per quanto concerne i servizi e l'ospitalità.

Che altro aggiungere a questo punto...
Vi auguriamo un buon viaggio nel nostro Libro-Rivista.
In questo momento stiamo progettando le nuove storie e le avventure
che confidiamo (ma ci imponiamo) siano sempre uniche ed irripetibili.

Lo Staff

INDICE

SPECIALE 2 GIORNI	pag. 1 - pag. 2
Le Magiche Storie - ***Progetto ludico-didattico***	pag. 3
Emilia Romagna	pag. 4
Marche	pag. 5 - pag. 7
Umbria	pag. 7 - pag. 9
Lazio	pag. 10 - pag. 15
Repubblica di San Marino	pag.16

Per aderire al circuito "Magici Castelli" contattateci al n. 02/89282811. Vi aspettiamo!

Due Giorni al Castello

Il Progetto

Invito a Corte | INVITO AL CASTRUM

I bambini varcano il cancello come pellegrini e viandanti per uscirne a malincuore (quante lacrime!), in qualità di Cavalieri esperti d'arme, Dame di corte, imbattibili Legionari e raffinate Ancelle! Tra abiti, oggettistica, pietanze e ambientazione studiati nei minimi dettagli, con cura e passione dalla Compagnia San Giorgio e il Drago, per conoscere la Storia e anche per comprendere il valore dell'Amicizia, del Rispetto e della Lealtà - parte integrante di questo intenso percorso didattico - per superare conflitti, timidezze e ripartire a testa alta, perché "insieme ce l'abbiamo fatta". I nostri eroi potranno gustare sapori antichi in un banchetto storico allestito a tema. Vivranno veri brivid nei cortili avvolti dalla luna, prima di trovare finalmente riposo nelle stanze del castello. Solo dopo aver fugato ogni pericolo potranno festeggiare il loro successo, cimentandosi in gare d'arco, danze e tornei d'arme, prima della grande cerimonia. Un'esperienza di fortissima valenza didattica, emozionale e partecipativa, unica nel suo genere. La Compagnia San Giorgio e il Drago vi aspetta ai Castelli di Compiano e Bardi, nel Parmense.

PROGRAMMA DUE GIORNI		
Primo Giorno		
h 14.00	Accoglienza e deposito bagagli	
h 14.30	Vestizione dei partecipanti	
	CAVALIERI	EQUITES
h 15.00	Grande avventura interattiva	
	ASSALTO AL CASTELLO	ATTACCO AL CASTRUM
h 17.30	Fine avventura e congedo	
h 20.30	Grande Cena con animazione	
	GRANDE BANCHETTO	CENA MAXIMA
h 22.30	Avventura notturna nel castello	
h 24.00	Fine spettacolo, congedo notturno	
Secondo Giorno		
h 08.30	Prima Colazione	
h 10.00	Grandi Tornei e Sfide	
	TORNEO CAVALIERI	ARENA GLADIATORI
h 12.30	Conclusione dei Giochi e Cerimonia d'investitura	
h 13.00	Pranzo al Sacco e Congedo	

Le Location del Progetto Speciale di 2 giorni

Castello di Compiano
Compiano (PR)

Storica dimora di principi, al di sopra di uno dei borghi più belli d'Italia. La sua vista permette di accarezzare con lo sguardo l'intera vallata, così come quelle successive, fino al letto del fiume Taro, fino, parrebbe, ai confini del mondo. Impossibile non sentire sorgere nell'anima un'euforia passeggiando per i suoi camminamenti di guardia, o per il suo giardino arroccato. Ogni finestra, ogni merlatura, ogni arco o scalinata osserva chi vi passeggia immutata, inondandolo di storia. Presso le sue sale, cavalieri o antichi equites, vivranno avventure mozzafiato, intrepide scolte difenderanno le mura coi loro archi, mentre i soldati sorreggeranno valorosamente le proprie armi fino allo stremo delle loro forze. Un luogo così suggestivo, non impiegherà molto tempo ad entrare nel vostro cuore e regalarvi un ricordo che duri per tutta la vita.

Prenotazione

telefono (+39) **345 26 00 424**
email scuole@unmondodiavventure.it

Castello di Bardi
Bardi (PR)

La Fortezza di Bardi domina la confluenza del torrente Noveglia con il Ceno. Sorta alla fine del IX secolo, appare fin dalle sue origini un imponente e imprendibile gioiello di architettura militare. Dalla metà del Duecento, con i Landi, diventa Castello e per oltre quattro secoli, rimane la lussuosa dimora dei principi di uno stato di montagna. All'interno delle mura, cavalieri e antichi equites difendono il castello dagli attacchi dei nemici, vincendo gloriose battaglie e addestrando nuove reclute: fino al tramonto udirete il fragore di spade e lance.

Ma fate attenzione: negli angoli più impensabili della fortezza, si nascondono antichi Stregoni e Troll mattacchioni! Per non parlare poi delle fate, che con la loro polvere creano sempre tanti pasticci. Avventure adatte per tutte le età che renderanno unica ed irripetibile questa esperienza.

Prenotazione

telefono (+39) **345 26 00 424**
email scuole@unmondodiavventure.it

Il progetto Magiche Storie

una Magica Storia è un'esperienza che consente ai partecipanti di immedesimarsi totalmente in un personaggio storico o leggendario e di vivere un'avventura in un'epoca lontana o in un luogo immaginario. Il gioco stimola i bambini ad interagire per raggiungere lo scopo finale indicatogli nel racconto iniziale. I trainer li spingeranno attraverso l'evoluzione della storia a creare un gruppo compatto al fine di vincere contro gli antagonisti. Tutti sono stimolati a contribuire al divertimento degli altri con spirito di servizio.
La ricostruzione dell'ambiente storico, in cui è collocata ogni Magica Storia, è realizzata attraverso un'approfondita ricerca di costumi, scenografie, testi, musiche e danze.

Opportunità educative in un'avventura dal Vivo

- Accoglienza ed accettazione di tutti da parte di tutti
- Superamento di blocchi ed inibizioni individuali, come vergogna e timidezza.
- Assimilazione d'idee e valori difficili da proporre individualmente.
- Sviluppo e sostenimento del senso d'appartenenza a realtà più grandi e complesse.
- Facilitazione nella comprensione dell'esistenza e del significato di tali realtà.
- Sviluppo dell'identificazione in modelli positivi e, in particolare, di alcune loro caratteristiche (leadership).

Le Nostre Magiche Storie

Avventure per infanzia
scuole dell'infanzia

Nel Regno di Camelot
Nel Regno di Sensomatto
alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi
alla scoperta delle stagioni

Avventure storiche
primarie e secondarie di I° Grado

Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Il Grande Far West

Avventure fantasy
primarie e secondarie di I° Grado

Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La Leggenda di Robin Hood
L'Odissea: Il ritorno di Ulisse ad Itaca

Ogni Storia del Progetto, verrà effettuata al costo di 10€ a bambino a cui va aggiunto il costo dell'ingresso alla struttura ospitante *

*Il prezzo si riferisce a gruppi pari o superiori a 50 bambini, per numeri inferiori il prezzo potrebbe subire maggiorazioni.

Gita di
1 giorno

Forte di San Leo

San Leo (RN)

Arroccato sulla cima di un'altura, il Forte di San Leo domina dalla sua altezza la Valmarecchia e tutto l'abitato leontino. La prima costruzione risale all'epoca romana e via via nel corso dei secoli la fortezza ha preso sempre più forma, fino ad assumere l'attuale configurazione. Per decenni roccaforte e arma di difesa per il borgo, oggi ospita uno splendido museo d'armi e una pinacoteca.

Tra le mura e i nascondigli dell'ala più antica della Rocca, dove si innalza orgoglioso il mastio, sarà possibile controllare tutta la Valle fin dove l'occhio si perde al suo orizzonte. Qui valorosi cavalieri vivranno fantastiche avventure!
Vi attenderanno numerose sfide nella Piazza d'Armi e lungo la cinta muraria: servirà tutto l'aiuto possibile per tenere lontani pericolosi avversari indesiderati. Siete pronti a tutto pur di salvare il Regno? Vi aspettiamo al Forte di San Leo!

Costi

Ingresso, Avventura (a bambino)	**10.00 Euro** *fino a 6 anni*
Ingresso e Avventura (a bambino)	**13.00 Euro** *da 6 a 14 anni*
Visita guidata (minimo 15 persone)	**compresa**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono **(+39) 334 98 81 161**
email scuole@unmondodiavventure.it
Sito www.san-leo.it

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy: Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Gita di
1 giorno

Borgo di Gradara

Gradara (PU)

La roccaforte di Gradara si erge su un colle al confine tra Marche e Romagna in posizione strategica e dominante.
A tutti quelli che la raggiungono piace rievocare il tempo antico, mentre si compie il giro sulle merlate, si supera il ponte levatoio e si incontra l'elegante cortile. Le sale interne ricordano gli splendori delle potenti famiglie che qui hanno governato: Malatesta, Sforza e Della Rovere.
Nella prima metà del XIII secolo, Malatesta da Verucchio detto il Centenario, aiutato dal papato, si impossessò della torre dei De Grifo e ne fece il mastio della attuale Rocca.
Non è noto il nome del geniale architetto che ne diresse i lavori. il risultato la rende inespugnabile. Questo è lo scenario ideale per sognare un'avventura e ancor più per viverla. Quale miglior luogo, se non uno dei tre ponti levatoi per incontrare Mago Merlino? L'avventura sarà più realistica che mai negli ampi spazi del Borgo di Gradara.

Costi

Ingresso e Avventura (a bambino)	**15.00 Euro**
Visita Guidata	**Compresa**
Laboratori (cad. - facoltativi)	**+ 8,00 Euro**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono (+39) **334 98 81 161**
email scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Gita di
1 giorno

Castello della Porta

Frontone (PU)

Reperti archeologici attestano che questo territorio fu abitato dagli Umbri, Galli e Romani (295 a. C.); poi dai Longobardi e successivamente dai Franchi come testimoniano le preziose pergamene dei monaci Avellaniti e Camaldolesi. La storia di Frontone è legata soprattutto al suo Castello, conteso da principi e da guerrieri per il dominio delle contrade circostanti e che oggi rappresenta uno dei più chiari esempi di architettura militare dell'XI secolo. Per lunghi periodi dovette sottostare alla giurisdizione di Cagli e poi a quella di Gubbio. Spodestata la signoria dal Conte Guidantonio di Urbino, Frontone s'inserisce, nella storia dell'illustre famiglia dei Montefeltro e di quella dei Della Rovere che le succedette.

Frontone divenne contea nel 1530 per effetto del decreto di Francesco Maria della Rovere, Duca di Urbino, con cui donò al nobile modenese Giammaria della Porta, il Castello con tutto il suo territorio, conferendogli il titolo di Conte. Nel 1808 i della Porta furono privati di tutti i diritti. Dopo anni di abbandono, nel 1965 il Castello fu acquistato da Dandolo Vitali che lo rivendette pochi anni dopo al Conte Ferdinando della Porta. Nel 1985 il comune di Frontone decideva di acquistarlo ed, infatti, oggi il Castello è di proprietà comunale. Restaurato è oggi disponibile per Matrimoni, Convegni e Banchetti. Il luogo ideale per una Magica Avventura.

Caratteristiche:

- Bagni.
- Sala coperta per il pranzo.
- Spazi interni ed esterni utilizzabili
- Accesso consentito ai disabili
- informazioni storiche in braille.

Costi

Ingresso e Avventura (a bambino)	**13.00 Euro**
Visita Guidata	**Compresa**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono (+39) **334 98 81 161**

email scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Gita di
1 giorno

Rocca di Offagna
Offagna (AN)

La Rocca di Offagna, che fu costruita tra il 1454 e il 1456 con l'ambizione di resistere anche alle armi da fuoco, rappresenta il baluardo più estremo dell'area di influenza anconitana contro la rivale Osimo, da sempre in competizione con la città dorica.
La rocca costituisce ancor oggi la principale attrattiva di questo borgo ben conservato. Notevole esempio di architettura militare del periodo a cavallo tra il Medioevo e il Rinascimento, oggi presenta al suo interno una ricca esposizione di armi antiche e preziosi reperti, realizzata in collaborazione con i Musei di Stato della Repubblica di San Marino. Dal camminamento di ronda i nostri soldati potranno controllare facilmente il borgo circostante e proteggerlo da eventuali attacchi nemici. Non perdete l'occasione di vivere la vostra Magica Storia in una delle più belle Rocche del Marchigiano.

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Costi

Ingresso e Avventura (a bambino)	**14.00 Euro**
Visita Guidata	**Compresa**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono **(+39) 334 98 81 161**
email scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:
Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie e secondarie di I grado
Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

Bosco di S. Francesco
Assisi (PG)

Il Bosco di San Francesco di Assisi: un paesaggio intatto di boschi, ulivi, coltivi, colline e pianura, case coloniche e piccole pievi.
All'interno di questo fantastico Bosco, i bambini vivranno grandi avventure alla scoperta delle sue bellezze naturali. Vivranno la gioia di entrare in contatto con l'ambiente, all'interno di un luogo di inestimabile valore e impareranno la storia attraverso il gioco e il divertimento. Buona avventura!

Caratteristiche:
- APERTURA: da martedì a venerdì;
- Bagni;
- Struttura alternativa al Bosco in caso di maltempo;
- Luogo coperto in caso di pioggia improvvisa;
- Accesso non consentito ai disabili in carrozzella.

Si consiglia: un abbigliamento comodo e sportivo (si prega di comunicare in tempo la presenza di bambini con particolari allergie).

Costi

Avventura (mezza Giornata)	**12.00 Euro**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono **(+39) 334 98 81 161**
email scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:
La leggenda del bosco vecchio: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Senso Matto: alla scoperta dei 5 sensi

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie
Entriamo insieme in un bosco incantato

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole secondarie I grado
Il medioevo: usi, costumi e intrighi di corte

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Rocca del Leone
Castiglione del Lago (PG)

La Rocca risale al XII secolo e si erge sulle rovine di una precedente fortificazione distrutta nel 1091 da Enrico IV (1050-1106) di Franconia.
La struttura è formata da una cinta muraria poligonale merlata alla guelfa, in grado di dare riparo ai nostri valorosi combattenti.
Il mastio triangolare, che ha rappresentato per secoli il più importante insediamento militare posto sulle sponde del lago Trasimeno, presto prenderà nuova vita con le avventure che i ragazzi vivranno: sarà il punto di appoggio e di rifornimento armi, il luogo in cui strane creature si aggireranno la notte, nascondiglio per goffe streghe che lanciano malefici sugli abitanti della fortezza! Chi è pronto a vivere una grande avventura tra le mura della Rocca del Leone?

Caratteristiche:
- Bagni.
- Sala coperta per il pranzo.
- Spazi interni ed esterni utilizzabili
- Accesso non consentito ai disabili in carrozzella.

Costi

Ingresso, Avventura (a bambino)	**14.00 Euro** *da 3 a 14 anni*
visita guidata facoltativa (cad)	**+ 2.00 Euro**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono (+39) **334 98 81 161**
email scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy: Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Gita di
1 giorno

Castello di Alviano

Alviano (TR)

Il Castello di Alviano nasce in pieno medioevo come fortezza militare, precisamente intorno al 995 ad opera del conte Offredo sceso dalla Germania. Nel 1490 il valoroso condottiero, architetto Bartolomeo d'Alviano darà inizio alla sua ricostruzione rendendo l'intera struttura funzionale alle nuove esigenze di vita di quei secoli. Infatti è un tipico esempio di castello rinascimentale che conserva intatte ancora oggi le caratteristiche di baluardo difensivo e di palazzo residenziale. Questo è lo scenario ideale per sognare un'avventura e ancor più per viverla. Quale miglior luogo, se non un castello che sovrasta la valle del Tevere per incontrare Mago Merlino? L'avventura sarà più realistica che mai nei suggestivi spazi del Castello di Alviano.

Caratteristiche:
- Bagni.
- Accesso consentito ai disabili

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Costi

Ingresso, Avventura (a bambino)	**12.50 Euro** *da 3 a 14 anni*
Visita guidata	**Compresa**
Visita Fantasy (facoltativa) (cad.) Min.12 persone	**6.00 Euro**
per2 accompagnatori	**gratuito**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono **(+39) 334 98 81 161**
email scuole@unmondodiavventure.it

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

Gita di 1 giorno

Borgo di Santa Severa
Santa Severa (RM)

Il Castello di Santa Severa e il suo borgo costituiscono un sito di straordinaria importanza storico-archeologico-monumentale di interesse nazionale. Il Castello è sorto sui resti della città etrusca e romana di Pyrgi. Preparatevi a vivere emozionanti avventure tra le mura di questa splendida fortezza. L'ampia vista sul Mar Tirreno permetterà ai protagonisti di prevenire eventuali attacchi nemici e difendere valorosamente il proprio maniero. Aguzzate la vista, il mare è covo di grandi insidie!

Caratteristiche:
- Bagni chimici;
- Sala coperta per il pranzo
- Visita guidata al *"Museo del Territorio";*
- Animazione svolta nel borgo e sulla spiaggia del castello.

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Costi

Utilizzo spazi e Avventura (a bambino)	**14.00 Euro** *fino a 6 anni*
Utilizzo spazi e Avventura (a bambino)	**15.00 Euro** *da 6 a 15 anni*
Visita guidata	**Compresa**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono **(+39) 334 98 81 161**
email scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:
Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie e secondarie di I grado
Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

Parco della Villa Gregoriana
Tivoli (RM)

Un folto bosco di alberi giganteschi, vestigia di costruzioni antiche, dirupi vertiginosi, rocce scoscese, verdi radure illuminate dal sole, sentieri rupestri, piccole gallerie, grotte naturali. A pochi passi da Roma, sorge a Tivoli il Parco Villa Gregoriana, voluto da Papa Gregorio XVI per sistemare il vecchio letto del fiume Aniene stravolto dalla rovinosa piena del 1826.
Meta di viaggiatori, poeti, artisti, è l'ideale per le animazioni in costume, teatro perfetto per battaglie ed avventure.

Caratteristiche:
- Bagni
- Spazio attrezzato per le scuole
- Negozio con pubblicazioni e oggetti ricordo
- L'accesso non è consentito a disabili in carrozzella
- Spazio coperto in caso di pioggia

Si consiglia: un abbigliamento comodo e sportivo (si prega di comunicare in tempo la presenza di bambini con particolari allergie).

Costi

Ingresso e Avventura (mezza giornata)	**13.00 Euro**
+ visita guidata (giornata intera)	**+ 4,00 Euro**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono **(+39) 0774 33 26 50**
email faigregoriana@fondoambiente.it

Storie proposte:

Scuole infanzia:
La leggenda di Nettuno: alla scoperta delle stagioni
La cascata dei sogni: alla scoperta dei 5 sensi

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie
Viaggio nell'antica Roma- fra i templi di Vesta della Sibilla
Entriamo insieme in un bosco incantato

Scuole secondarie di I grado
Viaggio nel mito: L'Eneide

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Gita di
1 giorno

Castello Orsini
Nerola (RM)

Costruito nel X secolo, sui ruderi di un'antica fortezza Sabina, dopo essere stato un baluardo inespugnabile da Saraceni ed Ungari, il castello fu concesso in feudo a Francesco Orsini sul finire del XIII secolo.
Ampliato e rafforzato risultò sempre più inespugnabile e, fra le sue mura, prosperò per secoli la potenza degli Orsini, accrescendo la sua influenza nelle vicende di Roma e del Papato. Teatro di sanguinose lotte per tutto il Medioevo, il Castello fu rafforzato più volte con l'aggiunta di torrioni bassi e di una poderosa torre cilindrica, dove i nostri piccoli eroi potranno tenere d'occhio il maniero dall'attacco nemico! Non c'è un minuto da perdere, c'è bisogno di organizzare la difesa e munirsi di arguzia e ingegno per sorprendere gli avversari!
Vi aspettiamo al castello Orsini!

Caratteristiche:
- Bagni
- Sala coperta per il pranzo
- Possibilità di prenotare il pranzo al sacco e non e la merenda
- Accesso al castello consentito ai disabili in carrozzella.

Costi

Ingresso e Avventura (a bambino)	**16.00 Euro**
visita guidata facoltativa (cad)	**compresa**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono	**(+39) 334 98 81 161**
email	scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

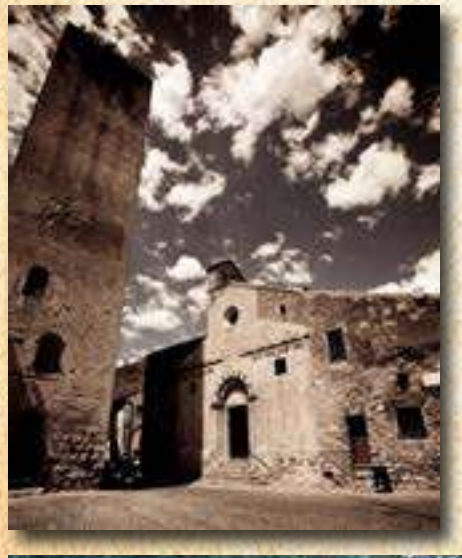
In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Gita di
1 giorno

Città di Tarquinia

Tarquinia (VT)

Il profilo di Tarquinia spicca in lontananza.
La città si delinea nettamente, dapprima con le sue torri svettanti, poi con le solide mura di macco dorato e infine con il Torrione e gli antichi tetti del borgo medievale. I suoi bei giardini bordano i belvedere panoramici e le sue splendide chiese romaniche testimoniano la ricchezza di questa oasi, che fu meta di personaggi illustri e soggiorno di papi, principi e re.
I suoi monumentali Palazzi sono tesori di architettura e di storia: chi visita Tarquinia scopre una città armoniosa ed equilibrata.
La natura è dappertutto, nei pressi del centro storico e nei quartieri periferici più recenti. Una città verde dove praticare attività sportive, fare passeggiate e riscoprire il piacere, la serenità e la qualità della vita di un tempo.
E' possibile visitare le aree archeologiche dell'Acropoli e della Necropoli. Lungo le vie di questa splendida città, saranno rievocate antiche battaglie e gloriosi tornei. Con i più piccolini andremo alla ricerca di elfi, antichi stregoni e folletti, che da secoli popolano le piccoli botteghe. Vi aspettiamo!



Costi

Utilizzo Spazi e Avventura (a bambino)	**14.00 Euro**
visita guidata facoltativa (cad)	**compresa**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono	**(+39) 334 98 81 161**
email	scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
La Civiltà Etrusca
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

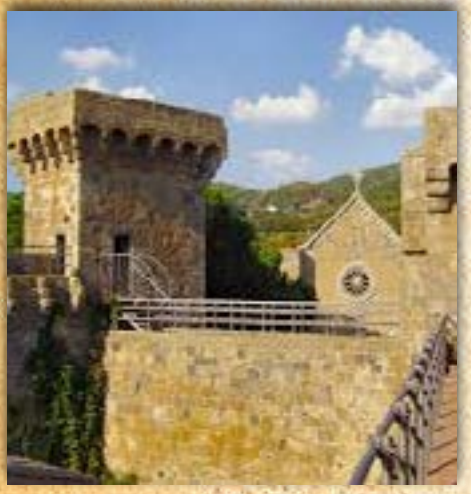
In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Gita di
1 giorno

Rocca Monaldeschi della Cervara

Bolsena (VT)

Le prime notizie sulla Rocca Monaldeschi della Cervara risalgono al 1156, quando Adriano IV, in vista delle incursioni di Barbarossa, fece fortificare i centri sulla via Cassia. Anche a Bolsena si provvide ad edificare le mura di cinta e insieme ad esse venne costruita la torre principale dell'attuale Rocca dove già si scorgono i cavalieri intenti nella preparazione della difesa da un imminente attacco nemico!
Attualmente la sua struttura ospita il Museo territoriale del Lago di Bolsena, interessante per l'inquadramento che offre del comprensorio del lago e per alcune testimonianze della cultura materiale. Preparatevi a vivere una fantastica avventura di fronte al magico lago di Bolsena!



Caratteristiche:
- Bagni.
- Spazi interni ed esterni utilizzabili.

Costi

Ingresso e Avventura (a persona)	**13.50 Euro**
visita guidata facoltativa (cad)	**+1.00 Euro**
Ingresso + Avventura + laboratori didattici (a persona)	**16.00 Euro**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono **(+39) 334 98 81 161**
email scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Gita di
1 giorno

Castello Caetani di Sermoneta

Sermoneta (LT)

Nel 1297 il conte Pietro II Caetani comprò dagli Annibaldi il Castello di Sermoneta con il territorio adiacente. Dell'originale rocca, costruita dagli stessi Annibaldi all'inizio del XIII secolo, rimane solo l'imponente mastio; il resto fu demolito dai Caetani nei primi del Trecento modificato da Onorato III e dai Borgia, che demolirono quasi metà della rocca per meglio fortificarla. Dagli inizi del '400 la rocca divenne abituale dimora della famiglia Caetani, col breve intermezzo della spoliazione fatta dal papa Alessandro VI Borgia, che confiscò tutti i possedimenti dei Caetani. Venduta Sermoneta alla figlia Lucrezia, il papa morì (1503) e i Caetani rientrarono in possesso del loro stato. Fu sottratta dalla decadenza a partire dalla fine del 1800, quando iniziarono i lavori di restauro. Ai piedi della torre, valorosi cavalieri metteranno alla prova il loro coraggio sfidando la sorte in tornei d'arme e grandi battaglie! Ma non mancheranno le magiche creature che si nascondono all'interno del castello e che aspettano di svelare i misteri che si celano dietro la Rocca: storia e magia renderanno unica ed irripetibile quest'esperienza.

Costi

Ingresso e Avventura (a bambino)	**14.00 Euro**
visita guidata facoltativa (cad)	**compresa**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono	**(+39) 334 98 81 161**
email	scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Gita di
1 giorno

Castello di Itri

Itri (LT)

Simbolo della città e della sua storia, il Castello Medioevale di Itri rappresenta il tipico esempio di struttura difensiva strettamente legata alla natura del luogo e alle esigenze di controllo territoriale.
Il Castello, facendo corpo con la roccia, si pone sulla parte più alta della collina di Sant'Angelo. Tutt'intorno, seguendo le curve di livello, si sviluppa l'antico e suggestivo borgo medievale.
Il Castello fu costruito sull'impianto di una precedente fortezza, probabilmente di origine longobarda. In questa splendida ed imponente struttura, i ragazzi potranno vivere grandi avventure al fianco dei più valorosi cavalieri o equites. Rievocheranno antiche leggende o eventi storici realmente accaduti. I più piccolini potranno svelare il nascondiglio di Mago Merlino e andare alla ricerca della buffa Strega Morgana, che ne combina sempre una delle sue! Buon diverntimento!

Costi

Ingresso e Avventura (a bambino)	**12.00 Euro**
visita guidata facoltativa (cad)	**Compresa**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono	**(+39) 334 98 81 161**
email	scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

Gita di
1 giorno

Centro Storico di San Marino

Repubblica di San Marino

Se da Rimini non ti rechi a San Marino non puoi che deludermi, poiché perderesti un luogo che non ha eguali al mondo. Già la strada è incantevole, una strada piena di curve e di luoghi da capogiro che ti toglie il respiro con il balzo repentino dal livello del mare alle nubi, una strada che offre allo sguardo scene pastorali di straordinaria bellezza dove le ragazze tagliano l'erba in ginocchio con falcetti forgiati a mano o vendemmiano a braccia nude in mezzo alle vigne"
Fitch Harris 1912.
Patrimonio dell'UNESCO il centro storico di San Marino è un luogo che trasuda storia dal medioevo al rinascimento scenario di grandi battaglie e strorie fantastiche.
La compagnia San Giorgio e il Drago è fiera di ambientare le sue avventure in un luogo così magico e meraviglioso.
Per un'esperienza unica, per i tuoi bambini perchè sarà un ricordo indelebile.
Vi aspettiamo nella repubblica di San Marino...

Caratteristiche:
- Bagni.
- Spazi interni ed esterni utilizzabili.

Costi

Ingresso, avventura e visita guidata (cad.)

Contattare il n. (+39) 334 98 81 161

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono **(+39) 334 98 81 161**

email scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi
Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni
Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:
Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli
L'epopea di Carlo Magno
Assalto al Castello
Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
La leggenda di Robin Hood

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di
Usi e Costumi nel Medioevo

I Magici Castelli

Tel. (+39) 334 98 81 161
E-mail: scuole@unmondodiavventure.com

*Dove indicati, i prezzi sono da intendersi per **gruppi superiori ai 50 bambini.***
Per gruppi inferiori ai 50 bambini il prezzo verrà concordato in fase di prenotazione.

Location	Ingresso e Avventura	Visita Guidata Facoltativa
Emilia Romagna		
Forte di San Leo (RN)	10.00 € fino a 6 anni 13.00 € da 6 a 14 anni	*compresa*
Castello di Bardi - Bardi (PR) *Contattare il n. **345 26 00 424***	**Progetto Speciale 2 giorni**	
Castello di Compiano - Compiano (PR) *Contattare il n. **345 26 00 424***		
Repubblica di San Marino		
Centro Storico di San Marino	contattare (+39) 3349881161	
Marche		
Borgo di Gradara (PU)	A partire da 15.00 €	*compresa*
Castello della Porta (PU)	13.00 €	*compresa*
Rocca di Offagna (AN)	14.00 €	*compresa*
Umbria		
Bosco di San Francesco (PG)	12.00 €	*Non prevista*
Rocca del Leone (PG)	14.00 €	+ 2.00 €
Castello di Alviano (TR)	12.50 €	*compresa*
Lazio		
Castello di Santa Severa (RM)	14.00 € fino a 6 anni 15.00 € dai 6 ai 15 anni	*compresa*
Parco della Villa Gregoriana (RM)	13.00 €	+ 4.00 €
Castello Orsini (RM)	16.00 €	*compresa*
Rocca Monaldeschi della Cervara (VT)	13.50 €	+ 1.00 €
Città di Tarquinia (VT)	14.00 €	*compresa*
Castello di Sermoneta (LT)	14.00 €	*compresa*
Castello di Itri (LT)	12.00 €	*compresa*

UMA

I Magici Castelli

Stampa: DMedia Group S.p.A. - Via Campi, 27/L - Merate (Lc)