



Magici Castelli

Compagnia San Giorgio e il Drago

ed i Viaggiatori del tempo

Progetti a tema per le scuole
da un giorno e più

www.magicicastelli.it



Perchè scegliere
**LA COMPAGNIA
 SAN GIORGIO E IL DRAGO**
 ed **I VIAGGIATORI DEL TEMPO**
 e uno dei
MAGICI CASTELLI



Percorsi didattici a tema per scuole e famiglie - Marche, Umbria, Lazio.

La COMPAGNIA SAN GIORGIO E IL DRAGO nasce moralmente nel 1989, nei boschi di Schilpario, con il nostro attuale art director, allora nei panni di un giovane allenatore di piccoli calciatori, alle prese con l'irrisolvibile quesito di come, a fine allenamento, si potesse riempire in modo piacevole il tempo di questi ragazzi.

Ovviamente le Lire a disposizione per l'extra time erano poche e frutto della "colletta" dello staff degli allenatori...

Con poche forbici recuperate in albergo, montagne di carta stagnola, stracci di fortuna, qualche vecchia tempera e pennelli spelacchiati, cominciarono a prendere vita le prime armature, i primi elmetti ed i primi, sgangheratissimi, archi.

Alcuni di quei ragazzi, lo avrete intuito, sono i futuri soci fondatori ed animatori di questa Compagnia di spettacolo unica. Tutto cominciò negli anni '90 fra le mura di un solo castello...ma presto i castelli divennero 2, poi 5, poi 10 ed infine 30, diventando velocemente un punto fermo della didattica scolastica di tutto il centro-nord Italia.

La sede a Milano della Compagnia è un luogo da sogno, i costumi per i bimbi sono curati nei minimi dettagli dalla sartoria interna e sono più di 10.000; gli abili artisti, animatori ed i trainer sono inseriti dopo un'accurata selezione e formazione interna; vi sono inoltre laboratori di pelletteria, con lavorazione del cuoio e make up.

Tutti i "Magici Castelli" soddisfano precisi criteri qualitativi sia per quanto concerne la sicurezza sia per quanto concerne i servizi e l'ospitalità.

I VIAGGIATORI DEL TEMPO

Percorsi didattici a Tema per Scuole e Famiglie - Toscana

I Viaggiatori del Tempo realizzano per migliaia di bambini delle scuole materne, primarie e medie inferiori entusiasmanti percorsi tematici, guidati da attori ed educatori professionisti, che fanno indossare loro abiti a tema dettagliati e utilizzare manufatti idonei, per vivere insieme un indimenticabile viaggio temporale di grande valore educativo e didattico.

Il singolo partecipante è protagonista (mai semplice spettatore) di un'avventura appassionante che sembra reale e, passo dopo passo, il gruppo raggiunge lo scopo, superando blocchi e timidezze. L'avventura si vive insieme e insieme "si vince", con l'apparente semplicità di un meccanismo in realtà delicato e complesso, misto tra teatro, improvvisazione ed esperienza, che da anni viene perfezionato con grande impegno dal team dell'associazione.

Così, senza accorgersene, "giocando si impara".

Tutti i partecipanti si immedesimano in un'altra epoca e dimensione diventando archeologi, legionari, cavalieri e dame, folletti, nativi ed altro ancora...perché per far Sognare i bambini di oggi occorre impegno e fantasia e saper coltivare Sogni è il frutto di un lungo cammino che non finisce mai.

Che altro aggiungere a questo punto...

Vi auguriamo un buon viaggio nel nostro Libro-Rivista.

In questo momento stiamo progettando le nuove storie e le avventure che confidiamo (ma ci imponiamo) siano sempre uniche ed irripetibili.

Lo Staff





INDICE

Le Magiche Storie - Progetto ludico-didattico

pag. 1 - pag. 2

Toscana

pag. 3 - pag. 8

Photo Gallery

pag. 9

Marche

pag. 10

Umbria

pag. 11 - pag. 12

Lazio

pag. 12 - pag. 15



Per aderire al circuito "Magici Castelli" contattateci al n. 02/89282811. Vi aspettiamo!

Il progetto Magiche Storie

Una **M**agica Storia è un'esperienza che consente ai partecipanti di immedesimarsi totalmente in un personaggio storico o leggendario e di vivere un'avventura in un'epoca lontana o in un luogo immaginario. Un grande gioco in cui i bambini vengono seguiti dai nostri trainer che li aiuteranno a comprendere man mano le valenze educative dell'avventura.

Il ruolo dei giocatori

Il gioco stimola i bambini ad interagire per raggiungere lo scopo finale indicatogli nel racconto iniziale. Caratteristica essenziale è l'assenza di competizione tra giocatori. I trainer li spingeranno attraverso l'evoluzione della storia a creare un gruppo compatto al fine di vincere contro gli antagonisti. A tal proposito è fondamentale l'ambientazione e l'uso dei costumi, che aiutano i partecipanti a sentirsi parte della storia.

Si tratta quindi di un gioco... ...Ma non solo!

La ricerca di temi unici come questo, realizzati con

il rigore di uno spettacolo, può richiamare su un gioco l'attenzione di un pubblico distratto ma esigente.

Il lavoro equamente diviso esalta il rispetto della personalità altrui e valorizza la correttezza.

Tutti sono stimolati a contribuire al divertimento degli altri con spirito di servizio.

La ricostruzione dell'ambiente storico in cui è collocata ogni Magica Storia, è realizzata attraverso un'approfondita ricerca di costumi, scenografie, testi, musiche e danze.



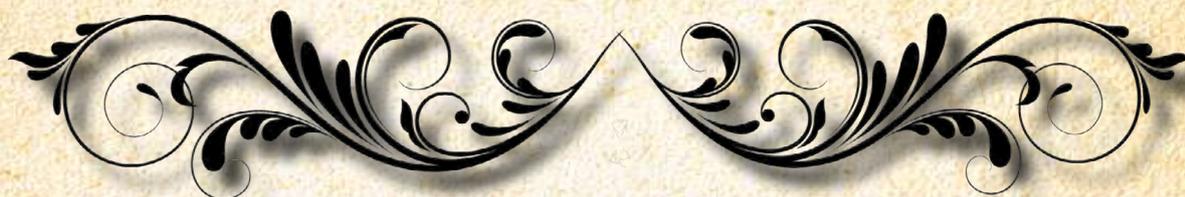
Le animazioni possono essere svolte anche all'interno della vostra scuola al prezzo di 10€ a bambino.

Il progetto Magiche Storie

Opportunità educative in un'avventura dal Vivo

- Accoglienza ed accettazione di tutti da parte di tutti.
- Superamento di blocchi ed inibizioni individuali come vergogna e timidezza.
- Assimilazione d'idee e valori difficili da proporre individualmente.

- Sviluppo e sostenimento del senso d'appartenenza a realtà più grandi e complesse.
- Facilitazione nella comprensione dell'esistenza e del significato di tali realtà.
- Sviluppo dell'identificazione in modelli positivi ed in loro caratteristiche (leadership).



Un'esperienza di enorme valore didattico e un'occasione unica per guardarsi dentro e scoprirsi eroi, abili guerrieri, arditi cavalieri, ambiziose dame, esperte ancelle e vestali...noi non facciamo altro che accompagnare i bambini in questo percorso e lasciar sì che da soli scelgano chi diventare. E non sbagliano mai.



Due Giorni al Castello



Castello del Piagnaro
Pontremoli (MS)

Temi Proposti:

Invito a Corte
Invito a Camelot
Invito al Castrum

Il Castello del Piagnaro (Pontremoli -MS-)

Nella deliziosa cittadina di Pontremoli, il suggestivo Castello del Piagnaro risalente agli inizi dell'XI secolo si erge sulla sommità del borgo e domina la valle del Magra offrendo, dai suoi camminamenti e dall'imponente torrione, una vista spettacolare. All'interno del castello troverete saloni e cortili, oltre al Museo delle Statue Stele (la più grande raccolta europea di sculture megalitiche) e all'ampia foresteria che, a partire dagli inizi del 2000, accoglie i gruppi e le scolaresche che scelgono di vivere i DUE GIORNI AL CASTELLO (Invito a Corte, Invito a Camelot o Invito al Castrum): un'esperienza didattica indimenticabile, guidati passo dopo passo dagli esperti attori ed educatori dei VIAGGIATORI DEL TEMPO, per immergersi nel Passato e nella Leggenda, vestendo abiti d'epoca e vivendo situazioni straordinarie e coinvolgenti in cui tutto sembra reale.

Il Progetto

I bambini varcano il cancello come pellegrini e viandanti per uscirne a malincuore (quante lacrime!), in qualità di Cavalieri esperti d'arme, Dame di corte, imbattibili Legionari e raffinate Ancelle! Tra abiti, oggettistica, pietanze e ambientazione studiati nei dettagli con cura e passione dai Viaggiatori del Tempo per appassionare alla Storia e anche per comprendere il valore dell'Amicizia, del Rispetto e della Lealtà - parte integrante di questo intenso percorso didattico - per superare conflitti, timidezze e ripartire a testa alta perché "insieme ce l'abbiamo fatta".

I Viaggiatori del Tempo vi aspettano al Castello del Piagnaro di Pontremoli per un viaggio indimenticabile che durerà solo due giorni, ma resterà per sempre nei vostri cuori.



Il Programma dei 2 giorni



Primo Giorno

Ore 14.00	Accoglienza alle porte del maniero e deposito bagagli presso la foresteria del castello Vestizione a tema di tutti i partecipanti Cavalieri, fanti, Arceri Eqvites, Legionari, Sagittarii
Ore 15.00	Grande avventura interattiva Assalto al Castello Attacco al Castrvm
Ore 18.30	Fine avventura e congedo pomeridiano
Ore 20.30	Grande banchetto storico con giochi e goliardie a tema Grande Banchetto Cena Maxima
Ore 22.00	Avventura notturna alla scoperta dei misteri e oscure leggende del castello
Ore 24.00	Fine spettacolo e Congedo notturno. Il pernottamento avviene nelle stanze del castello.

Secondo Giorno

Ore 8.30	Prima Colazione	
Ore 10.00	Grandi Tornei e Sfide	
	Torneo dei Cavalieri Combattenti Balli e Danze Medioevali Grande Gara di tiro con l'arco e balestra	Arena dei Gladiatori Balli e Danze Romane Gara dei Sagittarii
Ore 12.00	Conclusione dei giochi e cerimonie	
	Incoronazione Re e Regina Investitura dei Cavalieri	Nomina dei Consoli Nomina dei Praefectvs
Ore 13.00	Pranzo al Sacco e Congedo	

PER INFO E PRENOTAZIONI

338 3592072 - info@viaggiatorideltempo.it

telefono (+39) 3383592072

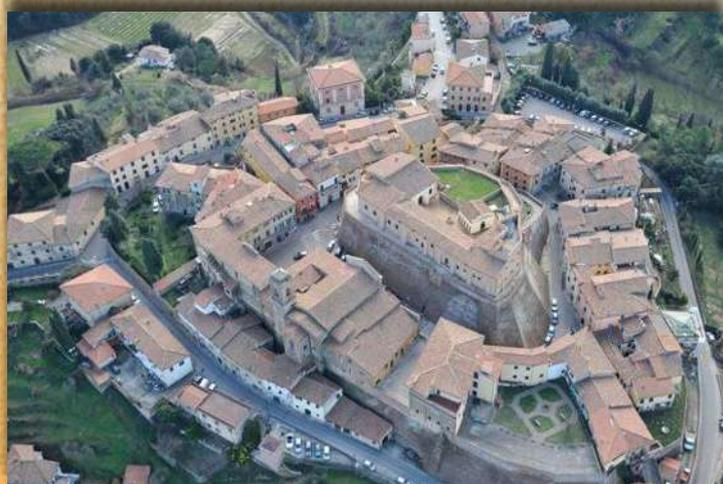
email info@viaggiatorideltempo.it



Castello dei Vicari Lari (PI)

Il Castello dei Vicari sorge nel piccolo borgo medievale di Lari. Le origini della rocca risalgono all'anno mille e il castello raggiunse il massimo splendore nei secoli successivi, come sede di Vicariato fiorentino, fino all'adesione del Granducato

di Toscana al Regno d'Italia. Nel 400' fu dimora dei Vicari, governatori fiorentini e membri delle più nobili famiglie cittadine, che lo trasformarono nei secoli in una lussuosa residenza atta ad ospitare i regnanti di Toscana. I bambini e i ragazzi che varcano il cancello di questo affascinante maniero, vivono percorsi didattici coinvolgenti e ricchi di colpi di scena realizzati dagli attori dei Viaggiatori del Tempo, usufruendo di costumi ed oggettistica apposita, per immergersi nella Storia tra gli spazi esterni e interni della rocca: il cortile con i suoi 92 stemmi, la Cancelleria, i camminamenti ed anche talvolta le fredde stanze dei prigionieri in attesa di giudizio, ormai sede di conferenze, spettacoli e matrimoni.



Caratteristiche:

- Bagni
- Eventuale spazio coperto per il pranzo in caso di maltempo

Storie proposte:

- Scuole infanzia e primarie:
 - L'incanto delle Quattro Stagioni
 - Il Regno di Sensomatto - alla scoperta dei 5 Sensi
 - Un mondo di fiaba
 - Il magico Regno di Camelot
 - folklore Toscano
 - Leggende Irlandesi
- Avventure Storico/ fantasy:
 - Scuole primarie e secondarie di I grado
 - La leggenda di Re Artu'
 - Antica Roma
 - Assalto al Castello
- Avventure Storico/ fantasy:
 - famiglie
 - La leggenda di Re Artu'



telefono (+39) 3383592072

email info@viaggiatorideltempo.it

Presso questa sede si accettano prenotazioni
per gruppi oltre gli 80 bambini

Caratteristiche:

- Bagni
- Eventuale spazio coperto per il pranzo
in caso di maltempo

Storie proposte:

Scuole infanzia e primarie:

L'incanto delle Quattro Stagioni

Il Regno di Sensomatto - alla scoperta
dei 5 Sensi

Un mondo di Fiaba

Il magico Regno di Camelot

folklore Toscano

Leggende Irlandesi

Avventure Storico/ fantasy:

Scuole primarie e secondarie di I grado

La leggenda di Re Artu'

Antica Roma

Assalto al Castello



Castello Cybo Malaspina
Massa Carrara (MS)

Dagli spalti dell'imponente castello Cybo Malaspina si ammira un panorama mozzafiato che abbraccia le Alpi Apuane e la costa ligure-toscana. Attraverso il mastio trecentesco, i corridoi del palazzo rinascimentale fino alla fortezza seicentesca, sembra

di poter scorgere ancora le guardie affacciate ai bastioni, udire il suono dei musicisti, come pure il tintinnio delle catene di prigionieri e condannati.

In questa location i bambini e ragazzi potranno vivere emozionanti avventure in costume a tema, accompagnati da personaggi leggendari come il Cavalier Lancillotto o Merlino il Druido ed anche personaggi fatati, animali parlanti e streghe...!





Convento Agostiniani e Borgo di Certaldo Certaldo Alto (FI)

Lo splendido borgo medioevale di Certaldo Alto ha origini etrusche e fu donato ai Conti Alberti dall'Imperatore Federico I Barbarossa (1122 - 1190) offre ai visitatori il respiro della Storia lungo i suoi incantevoli scorci tra vicoli e cortili che ne fanno una

piccola perla della Val d'Elsa. Qui visse e morì uno fra i maggiori narratori italiani e europei del XIV secolo, il noto scrittore e poeta Giovanni Boccaccio autore del Decameron. A Certaldo Alto si trova l'antico Convento degli Agostiniani che presso il suo giardino, chiostro e pinacoteca accoglie i bambini e ragazzi in visita per far loro vivere coinvolgenti percorsi didattici a tema rivolti alle scuole materne, primarie e medie inferiori negli spazi interni del convento per poi vivere il percorso nei suggestivi vicoli e cortili del borgo antico. In questa location i giovani partecipanti vivranno epoche storiche differenti e tante le emozioni indossando costumi a tema forniti dall'organizzazione: cavalieri, folletti, animaletti del bosco, legionari a voi la scelta per una gita didattica decisamente originale!



telefono (+39) 3383592072
email info@viaggiatorideltempo.it

Caratteristiche:

- Bagni
- Eventuale spazio coperto per il pranzo in caso di maltempo

Storie proposte:

- Scuole infanzia e primarie:
 - L'incanto delle Quattro Stagioni
 - Il Regno di Sensomatto - alla scoperta dei 5 Sensi
 - Un mondo di fiaba
 - Il magico Regno di Camelot
 - Folklore Toscano
 - Leggende Irlandesi
- Avventure Storico/ fantasy:
 - Scuole primarie e secondarie di I grado
 - La leggenda di Re Artu'
 - Antica Roma
 - Assalto al Castello
- Avventure Storico/ fantasy: famiglie
 - La leggenda di Re Artu'



telefono (+39) 3383592072

email info@viaggiatorideltempo.it



Parco Santa Barbara San Miniato (PI)



Un meraviglioso parco totalmente immerso nel verde di un bosco pieno di profumi e colori. Un ambiente da sogno che, ovviamente nella

passegiate nel bosco; qui i bambini possono incontrare fate, druidi, cavalieri, streghe e animali parlanti ma anche avventurosi Archeologi e guerrieri Cheyenne! Lungo il sentiero interno del bosco i bambini partecipanti alle avventure dei Viaggiatori del Tempo potranno imbattersi in buffe casette di legno e juta abitate da personaggi magici. Qui è possibile scegliere percorsi didattici di mezza giornata e giornata intera, in costume a tema.

Proposta specifica per centri estivi ed oratori



Bosco Leggenda Limite sull'Arno (FI)



Un unico possibile percorso presso questa sede per vivere il divertente team building per bambini denominato "PIRATI E BRIGANTI" e realizzato appositamente dai Viaggiatori del Tempo per coinvolgere i giovani partecipanti (dai 6 anni in su) in un'emozionante avventura ricca di sfide da superare nella collina esterna indossando imbracature e caschi di protezione:

carrucole sospese, scivolo gigante, arrampicate esterne e installazioni stupefacenti come il drago dormiente, il troll di caverna, rifugi e folletti!

Al motto che sia isola o terraferma, sarà una grande avventura!

Il percorso tematico con gli attori si sviluppa nella mattinata, ma il gruppo può liberamente fermarsi nel pomeriggio presso la struttura interna.

Caratteristiche:

- Bagni
- Eventuale spazio coperto per il pranzo in caso di maltempo

Storie proposte: Parco S. Barbara

Alla Scoperta delle Antiche Civiltà

Mattina: avventura a tema con attori nel parco.

Pomeriggio: Laboratorio di Scrittura su pietra, papiro e pergamena presso il Museo della Scrittura di San Miniato

Una giornata con gli Indiani d'America

Mattina: avventura a tema con attori nel parco

Pomeriggio:

Laboratorio Apache tra prove di coraggio, rituali, danze e canti propiziatori, racconti del popolo...insieme a un vero Apache!

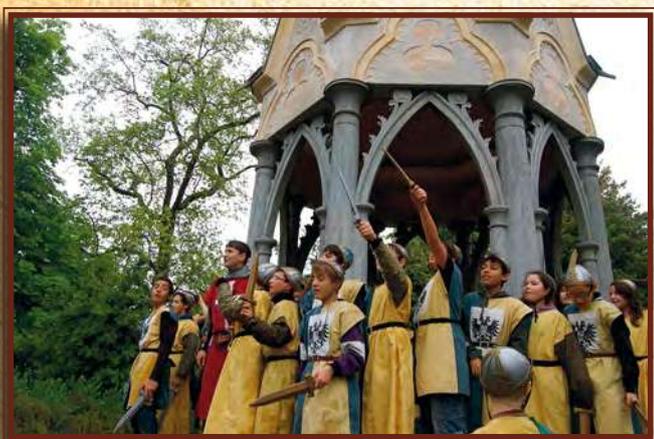


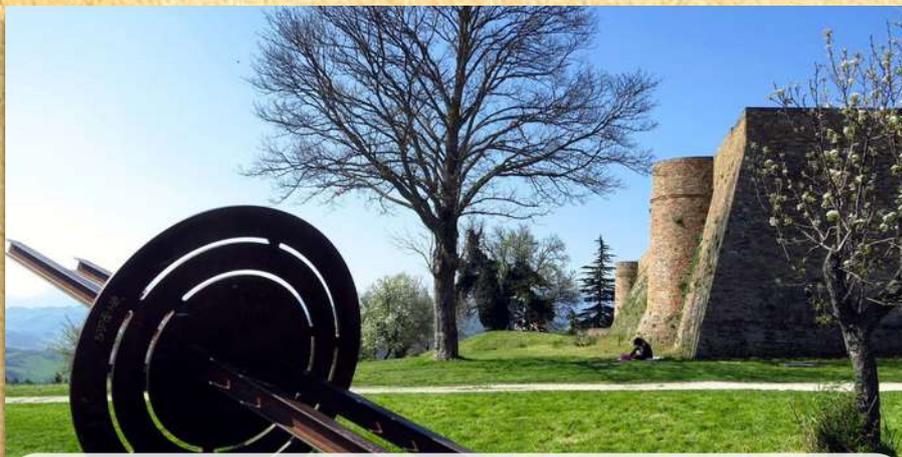
Caratteristiche:

- Bagni
- Eventuale spazio coperto per il pranzo in caso di maltempo.

Storie proposte: Bosco Leggenda Pirati e Briganti

Alcune foto delle nostre avventure





Fortezza di Albornoz Urbino (PU)



La Rocca di Albornoz si erge fiera all'interno del parco della Resistenza, nel cuore della città di Urbino. Dal lontano XVI secolo, la cinta muraria circonda e delimita l'area, proteggendo la Rocca custodita al suo interno. La sua forma rettangolare e le due torri semicircolari, conferiscono alla

struttura l'aspetto di una fortezza inespugnabile. Dal lato Nord, potrete accedere alla terrazza che sazierà i vostri occhi con una vista mozzafiato su tutta la città di Urbino.

Ed ora preparatevi a vivere fantastiche avventure: dalle imboscate dei briganti, alle strategie di battaglia di esperti comandanti. Ma fate attenzione anche ai popoli fatati che abitano i verdi alberi e le stradine del parco: sono famosi per i loro magici trabocchetti.

Scegliete la fortezza di Albornoz! Buon divertimento!

Caratteristiche:

- Chiosco del Parco
- Bagni pubblici
- Parco per animazione
- L'accesso è consentito a disabili in carrozzella.



Costi

Ingresso e Avventura (a bambino) **10.00 Euro**

Ingresso ad Urbino **50 Euro a Pullman**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono **(+39) 3349881161**

email scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi

Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni

Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:

Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli

L'epopea di Carlo Magno

Assalto al Castello

Il Grande Far West

Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda

La leggenda di Robin Hood

L'Odissea: il ritorno di Ulisse ad Itaca

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di Usi e Costumi nel Medioevo





Rocca del Leone

Castiglione del Lago (PG)

La Rocca risale al XII secolo e si erge sulle rovine di una precedente fortificazione distrutta nel 1091 da Enrico IV (1050-1106) di Franconia.

La struttura è formata da una cinta muraria poligonale merlata alla guelfa, in grado di dare riparo ai nostri valorosi combattenti.

Il mastio triangolare, che ha

rappresentato per secoli il più importante insediamento militare posto sulle sponde del lago Trasimeno, presto prenderà nuova vita con le avventure che i ragazzi vivranno: sarà il punto di appoggio e di rifornimento armi, il luogo in cui strane creature si aggireranno la notte, nascondiglio per goffe streghe che lanciano malefici sugli abitanti della fortezza! Chi è pronto a vivere una grande avventura tra le mura della Rocca del Leone?

Caratteristiche:

- Bagni.
- Sala coperta per il pranzo.
- Spazi interni ed esterni utilizzabili
- Accesso non consentito ai disabili in carrozzella.



Costi

Ingresso, Avventura (a bambino) **14.00 €**
da 3 a 14 anni
visita guidata **+ 2.00 Euro**
facoltativa (cad)

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono (+39) 3349881161
email scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi

Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni

Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ fantasy:

Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli

L'epopea di Carlo Magno

Assalto al Castello

Il Grande Far West

Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda

La leggenda di Robin Hood

L'Odissea: il ritorno di Ulisse ad Itaca

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di Usi e Costumi nel Medioevo



Magici Castelli Umbria - Lazio



Bosco di S. Francesco Assisi (PG)

Il Bosco di San Francesco di Assisi: un paesaggio intatto di boschi, ulivi, coltivi, colline e pianura, case coloniche e piccole pievi.

All'interno di questo fantastico Bosco, i bambini vivranno grandi avventure alla scoperta delle sue bellezze naturali. Vivranno la gioia di entrare in contatto con l'ambiente, all'interno di un luogo di inestimabile valore e impareranno la storia attraverso il gioco e il divertimento.

Buona avventura!

Caratteristiche:

- Bagni
- Struttura alternativa al Bosco in caso di maltempo
- Luogo coperto in caso di pioggia improvvisa
- Accesso non consentito ai disabili in carrozzella

Si consiglia: un abbigliamento comodo e sportivo (si prega di comunicare in tempo la presenza di bambini con particolari allergie).

Gita di 1 giorno



Costi

Avventura
(mezza Giornata)

12.00 Euro

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono (+39) 075 813157

email faiboscoassisi@fondambiente.it

Storie proposte:

Scuole infanzia:

La leggenda del bosco vecchio: alla scoperta delle stagioni

Nel regno di Senso Matto: alla scoperta dei 5 sensi.

Avventure Storico/ Fantasy:

Scuole Primarie

Madre Natura contro Mr Smog

Scuole Secondarie di I grado

Il medioevo: usi, costumi e intrighi di corte

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di Usi e Costumi nel Medioevo



Parco della Villa Gregoriana Tivoli (RM)

Un folto bosco di alberi giganteschi, vestigia di costruzioni antiche, dirupi vertiginosi, rocce scoscese, verdi radure illuminate dal sole, sentieri rupestri, piccole gallerie, grotte naturali. A pochi passi da Roma, sorge a Tivoli il Parco Villa Gregoriana, voluto da Papa Gregorio XVI per sistemare il vecchio letto del fiume Aniene stravolto dalla rovinosa piena del 1826.

Meta di viaggiatori, poeti, artisti, è l'ideale per le animazioni in costume, teatro perfetto per battaglie ed avventure.

Caratteristiche:

- Bagni
- Spazio attrezzato per le scuole
- Negozio con pubblicazioni e oggetti ricordo
- L'accesso non è consentito ai disabili in carrozzella
- Spazio coperto in caso di pioggia

Si consiglia: un abbigliamento comodo e sportivo (si prega di comunicare in tempo la presenza di bambini con particolari allergie).



Costi

Ingresso e Avventura
(mezza giornata)

13.00 Euro

+ visita guidata
(giornata intera)

+ 4,00 Euro

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono (+39) 0774 332650

email faigregoriana@fondambiente.it

Storie proposte:

Scuole infanzia:

La leggenda di Nettuno: alla scoperta delle stagioni

La cascata dei sogni: alla scoperta dei 5 sensi

Avventure Storico/ Fantasy:

Scuole primarie

Viaggio nell'antica Roma- fra i templi di Vesta della Sibilla

Madre Natura contro Mr Smog

Scuole secondarie di I grado

Viaggio nel mito: L'Enaide

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di Usi e Costumi nel Medioevo



Rocca Monaldeschi della Cervara Bolsena (VT)

Le prime notizie sulla Rocca Monaldeschi della Cervara risalgono al 1156, quando Adriano IV, in vista delle incursioni di Barbarossa, fece fortificare i centri sulla via Cassia. Anche a Bolsena si provvide ad edificare le mura di cinta e insieme ad esse venne costruita la torre principale dell'attuale Rocca dove già si scorgono i cavalieri intenti nella preparazione

della difesa da un imminente attacco nemico!

Attualmente la sua struttura ospita il Museo territoriale del Lago di Bolsena, interessante per l'inquadramento che offre del comprensorio del lago e per alcune testimonianze della cultura materiale. Preparatevi a vivere una fantastica avventura di fronte al magico lago di Bolsena!



Caratteristiche:

- Bagni.
- Sala coperta per il pranzo.
- Spazi interni ed esterni utilizzabili.
- Accesso alla Rocca consentito ai disabili in carrozzella.

Costi

Ingresso e Avventura (a persona)	13.50 Euro
visita guidata facoltativa (cad)	+1.00 Euro
Ingresso + Avventura + laboratori didattici (a persona)	15.00 Euro

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono (+39) 3349881161
email scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei
5 sensi

Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle
stagioni

Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:

Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli

L'epopea di Carlo Magno

Hassalto al Castello

Il Grande far West

Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda

La leggenda di Robin Hood

L'Odissea: il ritorno di Ulisse ad Itaca

In caso di maltempo, verrà svolta
l'animazione sostitutiva di Usi e Costumi
nel Medioevo





Castello Orsini Nerola (RM)

Costruito nel X secolo, sui ruderi di un'antica fortezza Sabina, dopo essere stato un baluardo inespugnabile da Saraceni ed Ungari, il castello fu concesso in feudo a Francesco Orsini sul finire del XIII secolo.

Ampliato e rafforzato risultò sempre più inespugnabile e, fra le sue mura, prosperò per secoli la potenza degli Orsini, accrescendo la sua influenza

nelle vicende di Roma e del Papato. Teatro di sanguinose lotte per tutto il Medioevo, il Castello fu rafforzato più volte con l'aggiunta di torrioni bassi e di una poderosa torre cilindrica, dove i nostri piccoli eroi potranno tenere d'occhio il maniero dall'attacco nemico! Non c'è un minuto da perdere, c'è bisogno di organizzare la difesa e munirsi di arguzia e ingegno per sorprendere gli avversari! Vi aspettiamo al castello Orsini!

Caratteristiche:

- Bagni
- Sala coperta per il pranzo
- Possibilità di prenotare il pranzo al sacco e non e la merenda
- Accesso al castello consentito ai disabili in carrozzella.



Costi

Ingresso e Avventura
(a bambino)

16.00 €

visita guidata
facoltativa (cad)

compresa

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono

(+39) 3349881161

email

scuole@unmondodiavventure.com

Storie proposte:

Scuole infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi

Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni

Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy:

Scuole primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli

L'epopea di Carlo Magno

Assalto al Castello

Il Grande Far West

Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda

La leggenda di Robin Hood

L'Odissea: il ritorno di Ulisse ad Itaca

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di Usi e Costumi nel Medioevo





Castello di Santa Severa Santa Severa (RM)

Il Castello di Santa Severa e il suo borgo costituiscono un sito di straordinaria importanza storico-archeologico-monumentale di interesse nazionale.

Il Castello, unico nel suo genere, è sorto, a partire dall'alto Medioevo, sui resti della città etrusca e romana di Pyrgi, così come documentano le ricerche sui recenti scavi che hanno interessato il complesso in occasione dei lavori di recupero. Preparatevi a vivere emozionanti avventure tra le mura di questa splendida fortezza, che rievoca storie passate e antiche leggende. L'ampia vista sul Mar Tirreno permetterà ai protagonisti di prevenire eventuali attacchi nemici e difendere valorosamente il proprio maniero.

Aguzzate la vista, il mare è covo di grandi insidie!

Caratteristiche:

- Bagni
- Sala coperta per il pranzo
- Spazi interni ed esterni utilizzabili
- Accesso al castello consentito ai disabili in carrozzella.



Costi

Ingresso e Avventura (a bambino) **15.50 Euro**
visita guidata facoltativa (ad) **+ 1.00 Euro**

Per i gruppi inferiori a 50 bambini, il prezzo potrebbe subire delle maggiorazioni.

Prenotazione

telefono **(+39) 3349881161**
email scuole@unmondodiavventure.com

Storie Proposte:

Storie infanzia:

Nel regno di Senso Matto: alla ricerca dei 5 sensi

Le Leggende Irlandesi: alla scoperta delle stagioni

Nel regno di Camelot

Avventure Storico/ Fantasy: primarie e secondarie di I grado

Giulio Cesare e i Galli

L'epopea di Carlo Magno

Assalto al Castello

L'antica civiltà Etrusca

Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda

La leggenda di Robin Hood

L'Odissea: il ritorno di Ulisse ad Itaca

In caso di maltempo, verrà svolta l'animazione sostitutiva di Usi e Costumi nel Medioevo



I Magici Castelli

Tel. (+39) 3349881161

E-mail: scuole@unmondodiavventure.com



Dove indicati, i prezzi sono da intendersi per gruppi superiori ai 50 bambini.
Per gruppi inferiori ai 50 bambini il prezzo verrà concordato in fase di prenotazione.

Toscana

Castello del Piagnaro - Pontremoli (MS)	<p>"Due giorni al castello" (progetto speciale) Info, costi e progetti: 3383592072 e/o info@viaggiatorideltempo.it</p> <p>Per la regione Toscana: Info, costi e progetti: 3383592072 e/o info@viaggiatorideltempo.it</p>
Castello dei Vicari - Lari (PI)	
Castello Cybo Malaspina Massa (MS)	
Convento degli Agostiniani e borgo storico di Certaldo Alto - (FI)	
Bosco Leggenda - Limite sull'Arno (FI)	
Parco Santa Barbara-Loc. la Serra, San Miniato (PI)	

Location	Ingresso e Avventura costo a bambino	Visita Guidata Facoltativa (cad)
----------	---	-------------------------------------

Marche

Fortezza di Alborno (PU)	10.00 €	50,00 € a pullman
--------------------------	---------	-------------------

Umbria

Rocca del Leone (PG)	14.00 €	+ 2.00 €
Bosco di San Francesco (PG)	12.00 €	/

Lazio

Parco della Villa Gregoriana (RM)	13.00 €	+ 4.00 €
Rocca Monaldeschi della Cervara (VT)	13.50 €	+ 1.00 €
Castello Orsini (RM)	16.00 €	compresa
Castello di Santa Severa (RM)	15.50 €	+1.00 €



