

Mirabilandia PARKS

PROGETTI DIDATTICI E VISITE DI ISTRUZIONE
PER LA SCUOLA 2023

CON IL PATROCINIO DI



UNIVERSITÀ DEGLI
STUDI DI URBINO
CARLO BO



UNIVERSITÀ DEGLI
STUDI DI MILANO



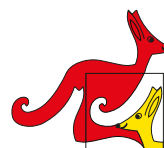
UNIVERSITÀ
DI TORINO



ASSOCIAZIONE
INSEGNANTI
SCIENZE NATURALI



DIPARTIMENTO
DI FISICA UNIVERSITÀ
DI BOLOGNA



KANGOUROU
DELLA MATEMATICA

IN COLLABORAZIONE CON
REKORDATA

BENVENUTI A

Mirabilandia PARKS

Mirabilandia è il Parco divertimenti italiano più grande per estensione. Situato alle porte di Ravenna, con le sue aree tematiche tutte da esplorare, attrazioni da record e spettacoli di livello internazionale è ideale per i visitatori di ogni età. Docenti di tutta Italia continuano a sceglierci quale meta ideale per viaggi di istruzione, grazie anche alla possibilità unica di combinare argomenti scientifici, didattica innovativa e divertimento, per la gioia dei propri alunni!



MIRABILANDIA UN'AULA SENZA PARETI

Il progetto "Mirabilandia, un'aula senza pareti!" nasce nel 2002 dalla collaborazione tra Mirabilandia e un gruppo di docenti interessati a un nuovo modo di fare didattica. Il Parco si trasforma in un grande laboratorio all'aria aperta dove gli studenti possono svolgere attività didattiche, guidati da tutor appositamente formati. Un'opportunità unica per verificare le applicazioni pratiche dei concetti di fisica, matematica e scienze.

Gli alunni scoprono che le materie scolastiche hanno aspetti imprevedibilmente divertenti e i docenti trovano originali spunti per l'insegnamento.

SEMINARIO ANNUALE PER DOCENTI

STRUMENTI E METODOLOGIE PER L'INNOVAZIONE DIDATTICA

Mirabilandia è lieta di condividere il proprio know how nel seminario "Strumenti e metodologie per l'innovazione didattica" che si svolge annualmente presso il Parco.

NEWSLETTER

Per essere sempre aggiornato sul mondo della didattica a Mirabilandia, iscriviti alla Newsletter dedicata ai Docenti.

Per tutte le informazioni: www.mirabilandia.it/docenti





COSTRUISCI LA TUA VISITA DIDATTICA

IMPARARE DIVERTENDOSI

A Mirabilandia le attrazioni diventano oggetto di studio e permettono agli studenti di svolgere esperimenti non realizzabili altrove. Tutor appositamente formati introducono gli studenti al mondo della matematica, della chimica e della fisica “nascoste” nel Parco.



SCOPRI I PROGETTI
DA PAG. 3 A PAG. 9

TARiffe

I Gruppi Scuola usufruiscono di tariffe particolarmente agevolate. Verifica le differenze in base al periodo di visita prescelto.



SCOPRI LE TARIFFE
PAG. 10

SCOPRI TUTTI I MENU

Divertirsi fa venire fame... imparare divertendosi ancora di più! Abbiamo tutte le risorse per rimettere in forze le scolaresche, anche le più esigenti.



SCOPRI LE
NOSTRE PROPOSTE
PAG. 10

SCEGLI TRA I NOSTRI HOTEL CONVENZIONATI

Sei alla ricerca di un soggiorno per il tuo viaggio d'istruzione? Niente paura, il nostro Tour Operator Mirabilandia Vacanze saprà assisterti al meglio suggerendo soluzioni con prezzi da non credere!



SCOPRI LA TARIFFA
BASE dei pacchetti
Parco+Hotel
PAG. 11

IL TERRITORIO

Sono tante le attività del territorio che possono essere abbinate alla visita a Mirabilandia, come l'ingresso ad altri Parchi o siti archeologici! Ad esempio, gli alunni potranno scoprire tutti i segreti del mosaico con visite e laboratori dedicati presso il Parco Archeologico di Classe... Ma non finisce qui!



SCOPRI TUTTE
LE POSSIBILITÀ
PAG. 12

COME PRENOTARE

Prenotare è davvero facile! Qui ti illustriamo passo dopo passo cosa fare, ma se ti serve aiuto puoi contattarci ai recapiti indicati.



SCOPRI LE
NOSTRE PROPOSTE
PAG. 13

MIRABILANDIA

PROGETTI DIDATTICI: LE NOSTRE PROPOSTE

Per una visita d'istruzione completa ed esclusiva, abbina il divertimento delle attrazioni di Mirabilandia ad un Progetto Didattico fra quelli proposti, scegli quello più adatto per la tua classe. I Progetti Didattici si effettuano all'interno di Mirabilandia nei giorni di apertura del Parco, escluse le festività. L'attività verrà svolta da un tutor professionista per classe.

PROGETTO DIDATTICO		ATTIVITÀ	DURATA	PAGINA
SCUOLA PRIMARIA CLASSI 3°, 4° e 5°	STIME E MISURE	Percorso di matematica. Un viaggio alla scoperta di lunghezze e altezze fra le attrazioni del Parco.	1 ora e 30 min.	4
	CACCIA MATEMATICA	Percorso di matematica. Alla ricerca della matematica “nascosta” in un parco divertimenti.	1 ora e 30 min.	4
SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO	STIME E MISURE	Percorso di matematica. Un viaggio alla scoperta di lunghezze e altezze lungo un itinerario nel Parco.	1 ora e 30 min.	4
	CACCIA MATEMATICA	Percorso di matematica. Alla ricerca della matematica “nascosta” in un Parco divertimenti.	1 ora e 30 min.	4
	LA FISICA SU AUTOSPLASH	Percorso di fisica. Introduzione alle leggi della fisica sull'attrazione Autosplash.	1 ora e 30 min.	4
	OSSERVO E MISURO...L'ACQUA	Percorso di scienze. Temperatura, pH e ossigeno disciolto nell'acqua: analisi di tre fattori ambientali.	1 ora e 50 min.	4
SCUOLA SECONDARIA DI 2° GRADO	LA FISICA NELLE ATTRAZIONI	Percorso di fisica. Le leggi della fisica nelle attrazioni del Parco.	1 ora e 50 min.	5
	SCIENZE SMART CONTEST in collaborazione con Rekordata.it	Percorso di fisica e matematica. Una caccia al tesoro tecnologica e scientifica tra le attrazioni con tablet, trasmettitori e app dedicata.	1 ora e 50 min.	7
	MATEBILANDIA	Percorsi di matematica e fisica. PERCORSO A: Modellizzazione di Katun: alla scoperta delle curve matematiche di un roller coaster. PERCORSO B: Katun, dalla realtà al modello: leggi fisiche e curve matematiche.	1 ora e 50 min.	8
	OSSERVO E MISURO...L'ACQUA	Percorsi di scienze. PERCORSO A: temperatura, pH e ossigeno disciolto nell'acqua: analisi di tre fattori ambientali. Per il biennio delle scuole superiori. PERCORSO B: il pH dell'acqua. Acidi, basi, colori e qualche sorpresa! Per il triennio delle scuole superiori.	1 ora e 50 min.	9



PROGETTI DIDATTICI

PER LE SCUOLE PRIMARIE E SECONDARIE DI 1° GRADO

MATEMATICA

STIME E MISURE

Un viaggio alla scoperta della grandezza fisica “velocità” fra le attrazioni del Parco. Partendo da una stima “a occhio” della velocità di alcune attrazioni dell’area Bimbopoli, si passa poi a misurazioni più precise di tempi e distanze per il calcolo esatto. Si verifica infine l’attendibilità delle previsioni mettendo a confronto i diversi metodi impiegati.

PER LE CLASSI 3°, 4° e 5° delle scuole primarie e per le scuole secondarie di 1° grado

DURATA: 1 ora e 30 minuti

FISICA

LA FISICA SU AUTOSPLASH

Autosplash è un’attrazione acquatica particolarmente adatta allo studio di un moto dal punto di vista cinematico. Gli studenti, misurati tempi e distanze, calcolano le velocità e individuano le tipologie di moto della barca in un percorso di graduale avvicinamento alle leggi della fisica.

PER LE SCUOLE secondarie di 1° grado

DURATA: 1 ora e 30 minuti



CACCIA MATEMATICA

Una divertente ricerca di figure, numeri e connessioni logiche in una caccia al tesoro tra le attrazioni del Parco. Mediante la risoluzione di semplici indovinelli contestualizzati nel Parco e all’individuazione di numeri misteriosi da utilizzare in semplici operazioni matematiche, si stimola la curiosità degli alunni e si rafforzano concetti di matematica e geometria.

PER LE CLASSI 3°, 4° e 5° delle scuole primarie e per le scuole secondarie di 1° grado

DURATA: 1 ora e 30 minuti

SCIENZE

OSSERVO E MISURO... L’ACQUA

L’attività ha come protagonista l’acqua dei laghetti interni di Mirabilandia e permette agli studenti di sperimentare le applicazioni pratiche di concetti di ecologia, effettuando misurazioni di campioni reali, con tutte le difficoltà di natura pratica legate a tali attività. Gli studenti effettuano i prelievi e poi eseguono le misure di alcuni fattori abiotici importanti per gli esseri viventi: temperatura, ossigeno disciolto e pH. Apprendono così l’importanza di seguire metodologie precise per avere risultati scientificamente validi.

PER LE SCUOLE secondarie di 1° grado

DURATA: 1 ora e 50 minuti



PROGETTI DIDATTICI

PER LE SCUOLE SECONDARIE DI 2° GRADO

FISICA

LA FISICA NELLE ATTRAZIONI

Gli studenti, guidati da **tutor professionisti appositamente formati**, hanno l’opportunità di verificare le applicazioni pratiche dei concetti di fisica e i loro imprevedibili **aspetti divertenti**, in un **ambiente sicuro e coinvolgente**. Seguendo le schede didattiche fornite dal Parco e con l’aiuto del tutor, i ragazzi analizzeranno i dati messi a loro disposizione e le sensazioni corporee provate a bordo delle attrazioni al fine di comprenderne il moto e le forze in gioco.

Il percorso didattico prevede la scelta di 2 attrazioni fra quelle proposte di seguito, previa verifica telefonica della disponibilità nei giorni e negli orari di interesse.

DURATA COMPLESSIVA: 1 ora e 50 minuti

MODULI DISPONIBILI

LA FISICA NELLE ATTRAZIONI

KATUN L’inverted coaster n° 1 d’Europa con un loop verticale e vari avvitamenti mozzafiato	• Si analizzano le sensazioni provate a bordo dell’attrazione per effetto delle forze subite • Si misurano le accelerazioni durante il moto • Si valutano le energie in gioco • Si misura l’altezza di alcune parti dell’attrazione e si calcola la velocità	
ISPEED Roller coaster ispirato al mondo della Formula 1 dotato di un sistema di lancio magnetico	• Si analizza il sistema di lancio magnetico del treno • Si misurano le accelerazioni a bordo dell’attrazione durante il moto • Si analizzano le sensazioni provate a bordo dell’attrazione per effetto delle forze subite • Si misura la velocità del treno in alcuni punti del percorso e l’altezza dell’attrazione	
OIL TOWERS Due torri ideali per affrontare il problema del moto secondo diversi sistemi di riferimento	• Si analizzano le sensazioni provate a bordo dell’attrazione per effetto delle forze subite • Si misurano le accelerazioni durante il lancio e si analizzano i dati raccolti per comprendere il moto del carrello • Si misura l’altezza delle torri • Si determina la velocità media del carrello cronometrandone il tempo di discesa	

SEGUE →



MODULI DISPONIBILI

LA FISICA NELLE ATTRAZIONI

BLU RIVER

Si scende veloci in aquaplaning a bordo di un gommone, lungo uno scivolo ondulato.

- Si determinano quali forze contrastano o favoriscono la discesa
- Si misurano i tempi di discesa e si calcolano le velocità dei gommoni
- Si analizzano le sensazioni provate lungo la discesa in relazione al profilo dello scivolo
- Si valutano le energie in gioco applicando le leggi di Newton al moto dei gommoni



CAROUSEL

La classica giostra con i cavalli è un'occasione preziosa per analizzare i moti nei sistemi in rotazione

- Si osserva e si analizza il moto di un pendolo montato sull'attrazione collegandolo all'esperienza di Foucault sulla rotazione terrestre
- Si studia, con dimostrazioni sperimentali, il ruolo delle forze apparenti nei sistemi di riferimento non inerziali
- Si approfondisce il moto circolare uniforme calcolandone le grandezze caratteristiche



MASTER THAI

In questo roller coaster si sperimentano la cinematica e la dinamica... a binario doppio.

- Si misurano le accelerazioni a bordo dei treni durante il moto
- Si analizzano le sensazioni provate a bordo dei treni per effetto delle forze subite
- Si determina la velocità media dei treni durante un giro
- Si valutano le trasformazioni di energia che intervengono nel percorso



AUTOSPLASH

Attrazione particolarmente adatta allo studio di un moto dal punto di vista cinematico.

- Si misurano distanze, tempi e velocità
- Si individuano le tipologie di moto della barca
- Si misurano le accelerazioni lungo il percorso



DIVERTICAL O EL DORADO FALLS

Sono entrambi water coaster che permettono di studiare le caratteristiche di un classico roller coaster e di scoprire il ruolo dell'acqua sul moto.

- Si analizzano le sensazioni provate a bordo dell'attrazione per effetto delle forze subite
- Si misurano le accelerazioni durante il moto
- Si valutano le energie in gioco
- Si misura l'altezza di alcune parti dell'attrazione e si calcola la velocità



GOLD DIGGER

Attrazione ambientata in una miniera del vecchio West, tra saliscendi e curve inaspettate.

- Si misurano le accelerazioni a bordo dei carrelli durante il moto
- Si valutano le forze centripete a cui si è sottoposti
- Si analizzano le sensazioni provate a bordo dei carrelli per effetto delle forze subite
- Si valutano le trasformazioni di energia che intervengono



BUFFALO BILL RODEO

Nell'innovativo percorso del disk'o coaster si sale, si scende, si ruota: un rodeo della fisica.

- Si cronometrano i tempi di rotazione
- Si analizzano i moti e la loro composizione
- Si valutano le trasformazioni di energia che intervengono nel percorso



PROGETTI DIDATTICI

PER LE SCUOLE SECONDARIE DI 2° GRADO

FISICA E MATEMATICA

SCIENCE SMART CONTEST

Uno dei giochi più amati da intere generazioni di ragazzi, la **Caccia al Tesoro**, diventa un'affascinante **sfida tecnologica e scientifica!** Gli studenti, **divisi in squadre** e dotati di iPad-mini, sono **guidati da un'App brevettata ad hoc** in un percorso di ricerca fra i trasmettitori iBeacon posizionati nel Parco.

Attraverso indizi mostrati sugli iPad, **i ragazzi sono guidati verso particolari punti del Parco** in cui sono stati precedentemente collocati gli iBeacon. Quando i ragazzi transitano in questi punti, gli iPad ricevono le notifiche push inviate dagli iBeacon con le **domande a contenuto fisico-matematico** a cui i ragazzi devono rispondere. Le squadre si sfidano così a colpi di interpretazione degli indizi e di risposta alle domande cercando di **completare il percorso nel più breve tempo possibile**. La squadra più veloce e che risponde correttamente al maggior numero di domande si aggiudicherà la vittoria!

DURATA: 1 ora e 50 minuti

In collaborazione con
REKORDATA www.rekordata.it





PROGETTI DIDATTICI

PER LE SCUOLE SECONDARIE DI 2° GRADO

MATEMATICA E FISICA

MATEBILANDIA

L'analisi di un'attrazione con un **approccio multidisciplinare**, matematico e fisico, aiuta gli studenti a capire che queste materie ci accompagnano ovunque, nella vita di tutti i giorni e ci aiutano ad **interpretare e a comprendere la realtà**, anche quella più complessa. A Mirabilandia la formula teorica del libro di testo diventa un'**esperienza emozionale**, vissuta sulla propria pelle; questo diminuisce il divario fra "teoria" e "pratica" e rende la **lezione ancora più suggestiva e stimolante** agli occhi dello studente.

L'attività prevede un percorso a scelta fra i due proposti e ha come oggetto l'analisi del roller coaster Katun, previa verifica telefonica della disponibilità nei giorni e negli orari di interesse.

DURATA: 1 ora e 50 minuti

PERCORSO A

MODELLIZZAZIONE DI KATUN. ALLA SCOPERTA DELLE CURVE MATEMATICHE DI UN ROLLER COASTER

Percorso di matematica che osserva "con occhio matematico" l'inverted coaster Katun.

- Si studia la retta determinando l'angolo di inclinazione della rampa di salita dell'attrazione con diversi procedimenti e si confrontano i dati ottenuti
- Si studia la parabola osservando il profilo dell'attrazione e facendo ipotesi sulla curva che lo descrive. Si controlla la bontà del modello ricostruendo la curva con un'apposita macchina matematica
- Si analizzano le caratteristiche del loop di Katun e si ricerca la curva matematica che meglio ne descrive la forma

PERCORSO B

KATUN, DALLA REALTÀ AL MODELLO: LEGGI FISICHE E CURVE MATEMATICHE

Percorso di matematica e fisica che analizza le sensazioni provate a bordo dell'inverted coaster Katun alla luce delle leggi della fisica e delle curve che descrivono le traiettorie.

- Si effettua l'analisi fisico-matematica della prima discesa: misura delle accelerazioni a bordo, studio del moto parabolico in fisica, ricerca delle proprietà matematiche della parabola e verifica del modello matematico per la descrizione della traiettoria
- Si analizzano le caratteristiche fisico-matematiche del loop di Katun: forze agenti, ricerca della curva matematica che meglio ne descrive la forma, confronto con la traiettoria circolare



PROGETTI DIDATTICI

PER LE SCUOLE SECONDARIE DI 2° GRADO

SCIENZE

OSSERVO E MISURO L'ACQUA

L'attività ha come protagonista l'**acqua dei laghetti interni di Mirabilandia** e permette agli studenti di approfondire argomenti di chimica delle acque e sperimentare **tecniche di campionamento** del tutto comparabili a quelle utilizzate nella **pratica reale dei laboratori di analisi**. Gli studenti scoprono l'importanza dell'osservazione della realtà: si confrontano con le difficoltà legate alle attività di prelievo e misurazione di campioni reali e comprendono l'importanza dell'applicazione di metodologie precise per avere risultati scientificamente validi.

L'attività prevede un percorso a scelta tra quelli proposti, previa verifica telefonica della disponibilità nei giorni e negli orari di interesse.

DURATA: 1 ora e 50 minuti

PERCORSO A

TEMPERATURA, pH, OSSIGENO DISCIOLTO NELL'ACQUA: ANALISI DI TRE FATTORI AMBIENTALI

Suggestito per il biennio delle scuole superiori

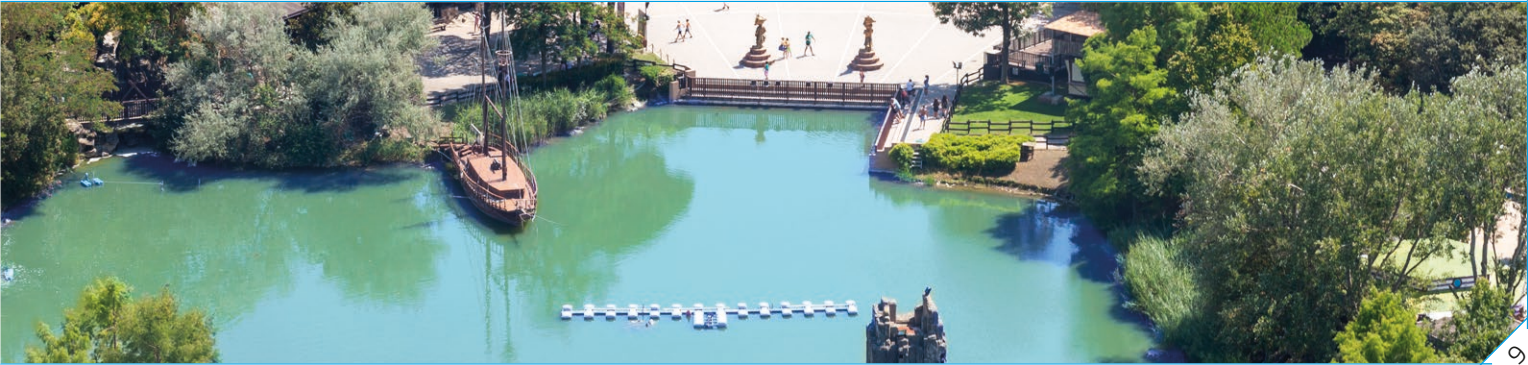
Dopo l'introduzione di alcuni concetti di ecologia (ecosistema, fattori biotici e abiotici), gli studenti misurano alcuni fattori abiotici importanti per gli esseri viventi (temperatura, ossigeno disciolto, pH) su campioni di acqua appositamente raccolti. Segue la discussione dei dati.

PERCORSO B

IL pH DELL'ACQUA. ACIDI, BASI, COLORI E QUALCHE SORPRESA!

Suggestito per il triennio delle scuole superiori

- Dopo l'introduzione di alcuni concetti legati alla definizione classica e al significato del pH, si procede alla misurazione del pH con tre tecniche diverse in campioni di acqua appositamente prelevati e si confrontano tecniche qualitative, semi-quantitative e quantitative
- Viene approfondito il significato di precisione, accuratezza e taratura strumentale e ci si sofferma infine sulla definizione "rigorosa" del pH introducendo il concetto di attività mediante un semplice esperimento



TARiffe



TARIFFA DI INGRESSO GRUPPI SCUOLA A MIRABILANDIA

Applicata su un minimo di 20 persone paganti (1 gratuità ogni 10 persone paganti).

- Si prevede:
- ingresso gratuito per l'autista del pullman;
 - ingresso gratuito per persone diversamente abili non autosufficienti, agli accompagnatori viene applicata la tariffa gruppi scuola.

Il biglietto include le attrazioni disponibili e gli spettacoli. Non include l'ingresso a Mirabeach, all'attrazione "The Walking Dead" e l'utilizzo dei simulatori Motion Sphere dell'area Ducati World.

La disponibilità e gli orari di tutti i Progetti Didattici per il giorno di visita desiderato sono da verificare preventivamente al numero 0544561156.

SCOPRI COME PRENOTARE A PAG. 13!

	PACCHETTO INGRESSO + 1 PROGETTO DIDATTICO	SOLO INGRESSO SENZA PROGETTO
TARIFFA GRUPPO SCUOLA per visite infrasettimanali entro il 31 maggio	24,90€ a persona	19,90€ a persona
TARIFFA GRUPPO SCUOLA per visite effettuate nei weekend di aprile e maggio, nei festivi e dal 1° giugno	28,90€ a persona	23,90€ a persona

ABBINA I MENU



Completa l'esperienza a Mirabilandia prenotando anche i menu per la tua classe. Qui troverai alcune gustosissime e vantaggiose proposte dedicate ai Gruppi Scuola.

MENU ITALY - Dino's Pizza Time Trancio di pizza farcita + patatine fritte + acqua o bibita a scelta (bevande alcoliche escluse)	8,90€
MENU GHIOTTO - Self Service Drive In Primo + secondo caldo + contorno + dolce + acqua o bibita a scelta (bevande alcoliche escluse)	15,90€

INFO UTILI PER PRENOTARE I MENU

- I menu devono essere prenotati con anticipo e acquistati contestualmente ai biglietti di ingresso
- Il giorno stesso di visita, insieme ai biglietti di ingresso al Parco, il Capogruppo riceverà anche i Buoni Pasto relativi ai menu acquistati, che potranno essere distribuiti ai singoli componenti del gruppo
- È necessario prenotare almeno 20 menu per ciascuna tipologia. Con un minimo di 20 buoni pasto, viene assegnato 1 buono pasto gratuito ogni 5 paganti
- L'autista del pullman usufruisce di un buono pasto del valore di 10€ spendibile presso tutti i punti ristoro del Parco, ad eccezione di Scrambler BBQ, Azuki Sushi e McDonald's
- Per i visitatori celiaci sono previsti alimenti senza glutine, ma questa esigenza deve essere specificata al momento della prenotazione dei buoni pasto per il gruppo

La Direzione del Parco si riserva la possibilità di modificare le condizioni e le tariffe indicate nel presente catalogo e il calendario di apertura senza alcun preavviso e declina altresì ogni responsabilità nel caso in cui, per effetto di provvedimenti della Pubblica Autorità, non sia possibile prestare i servizi previsti. I biglietti non sono rimborsabili, anche in caso di maltempo, mancanza di elettricità o cause di forza maggiore. Nota bene: il regolamento del Parco è consultabile all'ingresso o su mirabilandia.it. Attrazioni e spettacoli sono soggetti a regolamenti specifici, esposti in corrispondenza di ogni entrata. Per motivi di sicurezza, non è consentito introdurre borse frigo e trolley, sia a Mirabilandia sia a Mirabeach. Nel Parco non è inoltre permesso lasciare incustoditi contenitori e borse di alcun tipo. Per ulteriori info contattare l'Ufficio Booking allo 0544561156.



MIRABILANDIA + HOTEL



MIRABILANDIA VACANZE, IL TOUR OPERATOR DI MIRABILANDIA, è a disposizione dei gruppi scolastici per offrire soluzioni di soggiorno super vantaggiose! Ai Gruppi Scolastici composti da almeno 20 persone paganti è offerta una tariffa imbattibile.

INGRESSO A MIRABILANDIA + SOGGIORNO di una notte in hotel 3* con trattamento di mezza pensione

da 46,90€ a persona!

L'offerta è valida dall'1 aprile fino al 31 maggio 2023 ad esclusione dei periodi di festività/ponti.



GRANDE ESPERIENZA

Oltre 1.000.000 di persone ci hanno già scelto



SICUREZZA E ASSISTENZA

Ti offriamo gratuitamente assistenza telefonica e via mail 7 giorni su 7



HOTEL ALTAMENTE QUALIFICATI

Tutti gli Hotel sono stati accuratamente selezionati dai nostri supervisor e godono di un ottimo rapporto qualità-prezzo



CONVENZIONI CON AZIENDE DI TRASPORTO

Il nostro servizio Booking saprà darti informazioni anche sulle collaborazioni in corso





MIRABILANDIA INCONTRA IL TERRITORIO



COME PRENOTARE

Sono tante le attività del territorio che puoi abbinare alla visita con la tua classe a Mirabilandia! Grazie al nostro Tour Operator puoi prenotare anche dei pacchetti combinati con altri Parchi del territorio o siti archeologici. Ad esempio, gli alunni potranno scoprire tutti i segreti del mosaico con visite e laboratori dedicati presso il Parco Archeologico di Classe.

MIRABILANDIA + PARCO ARCHEOLOGICO DI CLASSE a soli 25,90€ a persona	• Ingresso al Parco di Mirabilandia • Ingresso e visita guidata al museo Classis Ravenna (a Classe) • Laboratorio di mosaico
MIRABILANDIA + PARCO ARCHEOLOGICO DI CLASSE a soli 28,90€ a persona	• Ingresso al Parco di Mirabilandia • Ingresso e visita guidata al museo Classis Ravenna (a Classe) • Laboratorio di mosaico • Ingresso e visita guidata alla Basilica di Sant’Apollinare in Classe
MIRABILANDIA + PARCO ARCHEOLOGICO DI CLASSE a soli 28,90€ a persona	• Ingresso al Parco di Mirabilandia • Ingresso e visita guidata al museo Classis Ravenna (a Classe) • Ingresso e visita guidata alla Basilica di Sant’Apollinare in Classe • Ingresso e visita guidata all’Antico Porto di Classe
MIRABILANDIA + ITALIA IN MINIATURA a soli 28,90€ a persona	• Ingresso al Parco di Mirabilandia • Ingresso a Italia in Miniatura
MIRABILANDIA + ACQUARIO DI CATTOLICA a soli 28,90€ a persona	• Ingresso al Parco di Mirabilandia • Ingresso all’Acquario di Cattolica
MIRABILANDIA + OLTREMARE a soli 31,90€ a persona	• Ingresso al Parco di Mirabilandia • Ingresso a Oltremare

COME SI PRENOTA LA VISITA A MIRABILANDIA DI UN GRUPPO SCUOLA?

I Gruppi Scuola che desiderino ricevere fattura dovranno farne richiesta in fase di prenotazione. È sempre necessario effettuare la prenotazione anticipata della visita compilando il Modulo di Prenotazione Scuole disponibile sul sito www.mirabilandia.it/scuole e inviandolo via mail all’Ufficio Booking (booking@mirabilandia.it).

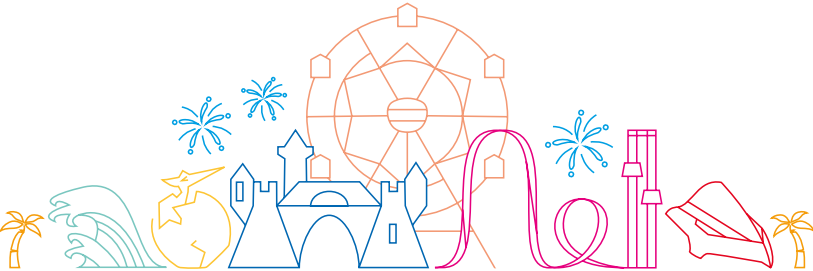
- **PAGAMENTO ALL’ARRIVO AL PARCO**
Si effettua direttamente presso la Cassa Gruppi, in contanti (ma solo per importi fino a € 1.999,00), oppure con bancomat, carta di credito o assegno circolare intestato a “Parco della Standiana Srl”. Anche in questo caso è comunque necessario effettuare la prenotazione almeno 2 giorni lavorativi prima della data della visita. L’Ufficio Booking invierà poi via e-mail una lettera di conferma della prenotazione, indicante il totale dell’importo corretto da pagare ed il codice di prenotazione che il Gruppo dovrà consegnare direttamente alla Cassa Gruppi del Parco il giorno di visita per ottenere il rilascio dei biglietti.
- **PAGAMENTO ANTICIPATO**
Può essere effettuato mediante bonifico bancario. Al momento della ricezione del Modulo di Prenotazione l’Ufficio Booking invierà con e-mail una lettera di richiesta di pagamento riportante le coordinate bancarie. In tal caso è necessario anticipare all’Ufficio Booking, via mail, copia della ricevuta/contabile attestante l’avvenuto pagamento almeno 5 giorni lavorativi prima della visita. Si riceverà quindi la conferma di prenotazione da consegnare all’arrivo al Parco il giorno di visita.
- **SE SI RICHIEDE LA FATTURAZIONE ELETTRONICA PER LA PUBBLICA AMMINISTRAZIONE**
È necessario effettuare la prenotazione con almeno 30 giorni di anticipo indicando i codici richiesti (Codice Univoco Ufficio e CIG). Il Parco provvederà all’invio della Fattura Elettronica PA circa 2 settimane prima della data di visita del gruppo. Contestualmente alla ricezione della suddetta fattura, la scuola deve procedere al pagamento del totale dell’importo indicato e inviare copia del mandato di pagamento all’indirizzo mail booking@mirabilandia.it.

COME SI PRENOTA UNA VISITA A MIRABILANDIA CON PROGETTO DIDATTICO?

Occorre innanzitutto verificare la disponibilità del Progetto Didattico di interesse, nelle date e negli orari richiesti, contattando l’Ufficio Booking al numero 0544 561156 (prenotazioni aperte sin da ottobre 2022). Successivamente è necessario procedere con la prenotazione effettiva del gruppo e delle attività concordate compilando il Modulo di Prenotazione Scuole - disponibile sul sito www.mirabilandia.it/scuole - e inviandolo via mail all’Ufficio Booking (booking@mirabilandia.it). L’Ufficio Booking invierà poi via mail la lettera di richiesta di pagamento con l’indicazione dell’importo da pagare. Il pagamento deve essere effettuato anticipatamente mediante bonifico bancario in favore di “Parco della Standiana Srl” (le coordinate bancarie sono specificate nella lettera di richiesta di pagamento). È necessario anticipare via mail all’Ufficio Booking copia della contabile con almeno 5 giorni lavorativi di anticipo rispetto alla data di visita. Il Capogruppo riceverà quindi la conferma di prenotazione, da consegnare alla Cassa Gruppi del Parco il giorno di visita per il ritiro dei biglietti d’ingresso. Quando si richiede fatturazione elettronica, è necessario seguire le indicazioni sopra esposte, specifiche per tale procedura.

COME SI PRENOTA LA VISITA A MIRABILANDIA ABBINATA ALL’HOTEL E/O AD ESCURSIONI?

Contattare Mirabilandia Vacanze, il Tour Operator di Mirabilandia, allo 0544 560822 oppure via mail, scrivendo all’indirizzo gruppi@mirabilandiacanze.it. Potrà essere richiesto un preventivo per il Gruppo, comprensivo di: ingresso a Mirabilandia, eventuali Progetti Didattici, pasti all’interno del Parco, quotazioni alberghiere ed escursioni, a seconda delle singole esigenze. A seguito della verifica della disponibilità del pacchetto di interesse e a saldo avvenuto, il Gruppo riceverà i voucher indicanti tutti i dettagli dei servizi prenotati.



COME RAGGIUNGERCI



IN AUTO

Mirabilandia si trova tra Ravenna e Savio, al km 162 della Strada Statale 16 Adriatica.

PER CHI VIENE DA NORD

Autostrada A14 BO/AN, uscita Cesena Nord. Proseguire sulla Superstrada E45 direzione Ravenna, uscita "Mirabilandia".

PER CHI VIENE DAL CENTRO

Autostrada A1 fino a Orte. Proseguire sulla Superstrada E45 direzione Ravenna, uscita "Mirabilandia".

PER CHI VIENE DA SUD

Autostrada A14 AN/BO, uscita Cesena Nord. Proseguire sulla Superstrada E45 direzione Ravenna, uscita "Mirabilandia".

IN TRENO

Un bus navetta a pagamento collega la stazione di Lido di Classe/Lido di Savio al Parco, in coincidenza con l'arrivo e la partenza dei principali treni sulla linea ferroviaria Ravenna-Rimini. Alla fermata della navetta sono indicati tutti gli orari del servizio.

Per effettuare la ricerca degli orari dei treni sul sito trenitalia.it indicare come stazione di arrivo "Lido di Classe".

IN AEREO

Il Parco è comodamente raggiungibile dagli aeroporti di Bologna "Guglielmo Marconi", Forlì "Luigi Ridolfi" e Rimini Miramare "Federico Fellini".



Tel. +39 0544 561156

mirabilandia.it

