

LE TERRE DEL DRAGO

Visite guidate e laboratori didattici a Soncino, Abbazia Cerreto, Romanengo e Pescarolo a cura della *Coop. Il Borgo*



La Cooperativa Il Borgo di Soncino ha impostato dal 1998 un settore prettamente didattico dedicato alle scuole di ogni ordine e grado. Durante ogni visita guidata vengono realizzati laboratori che permettono ai ragazzi di apprendere, con attività manuali, le nozioni acquisite durante le visite. A partire dal 2024 nascerà un nuovo format turistico, Le Terre del Drago, che avrà lo scopo di creare una sinergia tra località di interesse turistico in cui è viva la leggenda del drago Tàranto (Bassa bergamasca, Alto cremonese, tra il fiume Adda e Oglio).

I prezzi indicati sono comprensivi di IVA, dell'ingresso ai monumenti (dove previsto), degli animatori didattici e dei lavori realizzati durante i laboratori didattici. *Gli itinerari possono essere modificati e abbinati tra loro a seconda delle esigenze degli insegnanti.*



Guarda la presentazione delle attività didattiche

ATTIVITA' DIDATTICHE MEDIOEVALI

Si svolgono negli ambienti di un ex convento domenicano con spazi appositamente ricreati

Lo Scriptorium: scrittura amanuense con penna d'oca.

La Stampa: composizione di una frase con i caratteri mobili, inchiostatura e torchiatura di una pagina con attrezzi ricostruiti fedelmente.

La Carta: dalla macerazione degli stracci alla realizzazione di un foglio.

La Tessitura: uso del telaio per la creazione di un bracciale.

Proposte didattiche a Soncino CR

Proposta 1 – **C'ERA UNA VOLTA** (primi due anni della scuola primaria)



Competenze

- Saper distinguere le diverse relazioni temporali.
- Apprendere parte di un linguaggio specifico.
- Mostrare alcune caratteristiche della vita quotidiana medioevale.
- Sviluppare l'aspetto creativo sia attraverso la manualità sia attraverso storie e leggende.

Raccordi interdisciplinari

Lingua, storia, usi e costumi, immagine.

- a) **Itinerario di 2 ore: (€ 12,00)** vestizione da cavaliere e da dama + visita guidata animata all'interno della Rocca sforzesca.
- b) **Itinerario di 3 ore: (€ 14,00)** vestizione da cavaliere e da dama + visita guidata animata all'interno della Rocca sforzesca + attività didattica (*costruzione di un elmo e di una coroncina*).
- c) **Itinerario di 4 ore: (€ 15,00)** vestizione da cavaliere e da dama + visita guidata animata all'interno della Rocca sforzesca + attività didattica (*costruzione di un elmo e di una coroncina*) + attività animata: Scuola di Magia (*un mago pasticciona alla prese con pozioni e incantesimi*).

Proposta 2 – I SEGRETI DI UN BORGO MEDIOEVALE

Competenze

- Conoscere la vita medioevale e rinascimentale in tutti i suoi aspetti.
- Analizzare le particolarità storiche che hanno caratterizzato le vicende del nostro territorio.
- Evidenziare ciò che è rimasto della vita medioevale e rinascimentale al giorno d'oggi.



Raccordi interdisciplinari

Storia, geografia, architettura militare, usi e costumi, educazione artistica.

- Itinerario di 3 ore: (€ 10,00)** visita guidata alla Rocca sforzesca e al borgo medioevale.
- Itinerario di 3 ore: (€ 11,00)** visita guidata alla Rocca sforzesca + attività didattica (*Lo Scriptorium o La Carta*).
- Itinerario di 4 ore: (€ 12,00)** visita guidata alla Rocca sforzesca e al borgo medioevale + attività didattica (*Lo Scriptorium*).
- Itinerario di 5 ore: (€ 16,00)** visita guidata alla Rocca sforzesca e al borgo medioevale + attività didattiche (*Lo Scriptorium e La Carta*).
- Itinerario di 4 ore: (€ 9,00)** visita guidata all'esterno della Rocca sforzesca e al borgo medioevale + attività didattiche (*Lo Scriptorium e La Carta*).

Proposta 3 – ORIENTEERING NEL BORGO MEDIOEVALE



Competenze

- Saper leggere una mappa geografica.
- Sviluppare l'aspetto creativo sia attraverso la manualità sia attraverso storie e leggende.

Raccordi interdisciplinari

Lingua, storia, usi e costumi, immagine, educazione civica.

Itinerario di 3 ore: (€ 7,00) visita all'esterno dei principali monumenti di Soncino attraverso giochi ed enigmi orientandosi in un borgo medioevale.

Proposta 4 – IL LIBRO

Competenze

- Scoprire l'evoluzione dagli amanuensi fino all'introduzione dei caratteri mobili.
- Sperimentare le varie discipline che portano alla realizzazione di un libro.

Raccordi interdisciplinari

Storia, geografia, educazione artistica.

a) Itinerario di 3 ore (€ 9,00): la storia e l'evoluzione del libro attraverso le attività didattiche (*Lo Scriptorium, La Carta e La Stampa*).

b) Itinerario di 5 ore (€ 17,00): visita alla Rocca Sforzesca + la storia e l'evoluzione del libro attraverso le attività didattiche (*Lo Scriptorium, La Carta e La Stampa*).



Proposta 5 – LA VIA DELLA SETA



Competenze

- Analizzare un'attività preindustriale legata al territorio della Pianura Padana.
- Conoscere le condizioni di vita e di lavoro tra l'Ottocento e il Novecento.
- Spiegare il funzionamento di alcuni macchinari legati alla filatura della seta.

Raccordi interdisciplinari

Storia, geografia, archeologia industriale, usi e costumi, educazione artistica.

a) Itinerario di 3 ore (€ 8,00): l'antico ciclo produttivo dalla coltivazione del gelso alla filatura della seta (*visita ad alcune strutture di un'ex filanda, al sistema idrico-fognario medioevale e al Museo della Seta*) + attività didattica (*La Tessitura*).

b) Itinerario di 5 ore (€ 16,00): l'antico ciclo produttivo dalla coltivazione del gelso alla filatura della seta (*visita ad alcune strutture di un'ex filanda, al sistema idrico-fognario medioevale e al Museo della Seta*) + attività didattica (*La Tessitura*) + visita alla Rocca sforzesca.

Proposta 6 – UN GIORNO DA ROMANO

Competenze

- Conoscere l'epoca romana in tutti i suoi aspetti.
- Analizzare la vita quotidiana e le principali attività lavorative (il soldato, il mercante, l'artigiano).
- Spiegare il significato di alcuni reperti archeologici romani e il loro utilizzo.

Raccordi interdisciplinari

Storia, geografia, archeologia romana.

a) Itinerario di 3 ore (€ 11,00): visita al Museo Archeologico “Aquaria” + attività didattiche (*La Tessitura, costruzione di un elmo romano, iscrizione su rame*).

b) Itinerario di 5 ore (€ 13,00): visita al Museo Archeologico “Aquaria” attraverso la ricerca di antichi manufatti romani e delle loro storie + attività didattiche (*La Tessitura, costruzione di un elmo romano, iscrizione su rame*) + visita alla Rocca sforzesca.

Proposta 7 – UN GIORNO DA ARCHEOLOGO

Competenze

- Apprendere le caratteristiche del mestiere di archeologo.
- Analizzare le diverse fasi di uno scavo archeologico.
- Evidenziare le peculiarità di ogni singolo reperto archeologico (forma, materiale, funzione, ecc...).

Raccordi interdisciplinari

Storia, geografia, disegno, archeologia.

a) Itinerario di 3 ore (€ 9,00): visita al Museo Archeologico “Aquaria” + simulazione di uno scavo archeologico (*metodologia di uno scavo, studio dei reperti rinvenuti, analisi degli attrezzi di un archeologo*).

b) Itinerario di 5 ore (€ 11,00): visita al Museo Archeologico “Aquaria” attraverso la ricerca di antichi manufatti e delle loro storie + simulazione di uno scavo archeologico (*metodologia di uno scavo, studio dei reperti rinvenuti, analisi degli attrezzi di un archeologo*) + visita alla Rocca sforzesca.



Proposta 8 – UN GIORNO NELLA PREISTORIA

Competenze

- Scoprire alcune attività dell'uomo preistorico.
- Capire l'importanza della manualità nella creazione di utensili per migliorare la vita dell'uomo.
- Riscoprire l'importanza del rapporto con la natura nell'evoluzione della civiltà umana .

Raccordi interdisciplinari

Storia, geografia, scienze.

a) Itinerario di 3 ore (€ 7,00): escursione lungo il fiume Oglio + simulazione attività didattiche (*incisione rupestre, l'accensione del fuoco*).

Proposta 9 – LA VALLE DEL FIUME OGLIO



Competenze

- Approfondire le tematiche ambientali principali della Valle del fiume Oglio attraverso attività didattiche (erbario, ciottoli, analisi dell'acqua, l'età delle piante, ecc...).
- Scoprire le caratteristiche ambientali principali del territorio.
- Stabilire i rapporti tra l'ambiente e l'uomo nel corso della storia.
- Acquisire una coscienza ecologica.

Raccordi interdisciplinari

Scienze, educazione ambientale, geografia, educazione civica.

a) Itinerario di 3 ore (€ 5,00): escursione lungo il fiume Oglio (*storia del fiume, orientamento, specie vegetali, animali locali, rocce e fontanili*) + laboratori itineranti (*costruzione di un erbario, raccolta e classificazione dei ciottoli, come stabilire l'età e l'altezza di un albero, compilazione di schede didattiche*).

b) Itinerario di 5 ore (€ 16,00): escursione lungo il fiume Oglio (*storia del fiume, orientamento, specie vegetali, animali locali, rocce e fontanili*) + laboratori itineranti (*costruzione di un erbario, raccolta e classificazione dei ciottoli, come stabilire l'età e l'altezza di un albero, compilazione di schede didattiche*) + visita alla Rocca sforzesca.

N.B.

- ✓ In caso di maltempo le escursioni al fiume possono essere sostituite da altre proposte didattiche. E' comunque possibile, a richiesta e previo avviso, rimandare la gita ad altra data o annullarla.
- ✓ E' indispensabile possedere un proprio mezzo di trasporto perché il fiume dista circa 2 km dal centro storico.
- ✓ E' consigliabile effettuare le escursioni al fiume a partire dal mese di aprile 2024 in quanto, prima di questa data, la vegetazione è quasi completamente assente.

Proposta 10 – DALL'ABBAZIA AL CONVENTO (distanza tra Soncino e Abbazia Cerreto ca. 30 km.)

Competenze

- Scoprire le differenze tra un convento domenicano e un'abbazia cistercense.
- Capire quali erano i compiti principali dei frati domenicani e dei monaci cistercensi.

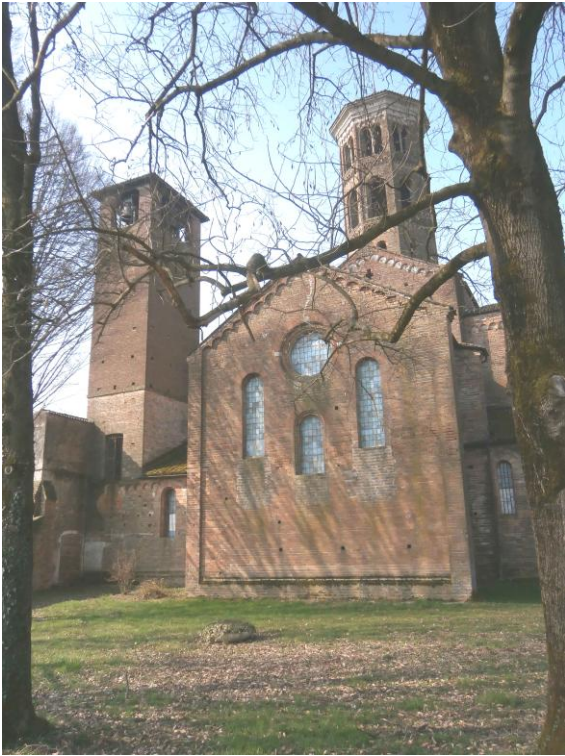
Raccordi interdisciplinari

Storia, religione, architettura religiosa, usi e costumi, educazione artistica.

Itinerario di 4 ore (€ 11,00): a ***SONCINO*** visita all'ex convento domenicano + attività didattica (*Lo Scriptorium*); ad ***ABBADIA CERRETO*** visita alla chiesa abbaziale e al Mulino delle Saline + attività didattica (*La Spezieria*) per analizzare le differenze tra un convento cittadino e un monastero di campagna.



Proposta didattica ad Abbazia Cerreto LO



Proposta 11 – LA VIA DEL MONACO

Competenze

- Analizzare le principali attività dei monaci cistercensi.
- Scoprire la vita quotidiana e le mansioni all'interno di una grangia cistercense.
- Analizzare alcune strutture religiose e lavorativa di un'abbazia cistercense.

Raccordi interdisciplinari

Storia, religione, architettura religiosa, usi e costumi, educazione artistica.

Itinerario di 3 ore (€ 10,00): visita alla chiesa abbaziale e al Mulino delle Saline + attività didattiche (*La Spezieria e Lo Scriptorium*).

Proposte didattiche a Romanengo CR

(Ecomuseo del Pianalto di Romanengo e della Valle dei Navigli cremonesi)

Proposta 12 – VITA DA DAME E CAVALIERI

Competenze

- Conoscere la vita medioevale e rinascimentale in tutti i suoi aspetti.
- “Vivere” alcune attività dell’Età di Mezzo.
- Evidenziare ciò che è rimasto della vita medioevale e rinascimentale al giorno d’oggi.

Raccordi interdisciplinari

Storia, geografia, architettura militare, usi e costumi, educazione artistica.



Itinerario di 3 ore (€ 10,00): visita ai resti del Castello (*percorsi tematici didattici sulla caccia e sulla vita quotidiana nel Medioevo*) + attività didattiche (*costruzione di un elmo e di una coroncina, lucet, tiro con l'arco*).

Proposta 13 – UN GIORNO DA LONGOBARDO

Competenze

- Conoscere il popolo longobardo in alcuni aspetti della vita quotidiana.
- Analizzare le principali attività lavorative dell'epoca longobarda (il soldato, l'artigiano).

Raccordi interdisciplinari

Storia, geografia, architettura militare, usi e costumi, educazione artistica.

Itinerario di 3 ore (€ 10,00): visita ai resti del Castello (*percorsi tematici didattici sulla caccia e sulla vita quotidiana nel Medioevo*) + attività didattiche (*costruzione di un elmo e di un bracciale*).

Proposte didattiche a Pescarolo CR

Proposta 14 – UN GIORNO NEL NOVECENTO

Competenze

- Analizzare un'attività preindustriale legata al territorio della Pianura Padana.
- Conoscere le condizioni di vita e di lavoro tra l'Ottocento e il Novecento.
- Spiegare il funzionamento di alcuni macchinari legati alla lavorazione del lino.

Raccordi interdisciplinari

Storia, geografia, archeologia industriale, usi e costumi, educazione artistica.



Itinerario di 3 ore (€ 10,00): visita al Museo del Lino + attività didattiche (*Tessitura, giochi dei nonni*).

Filmato sulle attività didattiche su youtube:

<https://youtu.be/P9EKex9cqrY>



IL BORGO SOCIETA' COOPERATIVA

Via Quinzani, 9 - 26029 Soncino CR Tel./fax 037483675

www.terredeldrago.it info@valledellochio.it

*Visite guidate personalizzate anche per gruppi di adulti e per le Scuole
Secondarie di II grado.*



Speciale proposte didattiche e animate per la Scuola dell'Infanzia

ALLA RICERCA DEL TESORO DEL DRAGO TARANTO

OBIETTIVI

- Saper distinguere le diverse relazioni temporali.
- Apprendere parte di un linguaggio specifico.
- Mostrare alcune caratteristiche della vita quotidiana medioevale.
- Sviluppare l'aspetto creativo sia attraverso la manualità, sia attraverso storie e leggende.



a) Itinerario di 2 ore (€. 5,00). Vestizione di ciascun bambino/a da cavaliere o da principessa + visita animata nel fossato della Rocca Sforzesca alla ricerca del tesoro del drago Tarànto.

b) Itinerario di 2 ore (€. 7,00). Vestizione di ciascun bambino/a da cavaliere o da principessa + visita animata all'interno della Rocca Sforzesca alla ricerca del tesoro del drago Tarànto.

c) Itinerario di 3 ore (€. 8,00). Vestizione di ciascun bambino/a da cavaliere o da principessa + visita animata nel fossato della Rocca Sforzesca alla ricerca del tesoro del drago Tarànto + laboratorio didattico (*la realizzazione di uno scudo per i cavalieri e di una coroncina per le principesse*) che vede impegnati tutti i bambini.

d) Itinerario di 3 ore (€ 10,00). Vestizione di ciascun bambino/a da cavaliere o da principessa + visita animata all'interno della Rocca Sforzesca alla ricerca del tesoro del drago Tarànto + laboratorio didattico (*la realizzazione di uno scudo per i cavalieri e di una coroncina per le principesse*) che vede impegnati tutti i bambini.

e) Itinerario di 4 ore (€ 12,00). Vestizione di ciascun bambino/a da cavaliere o da principessa + visita animata all'interno dello Rocca Sforzesca alla ricerca del tesoro del drago Tarànto + laboratorio didattico (*la realizzazione di uno scudo per i cavalieri e di una coroncina per le principesse*) che vede impegnati tutti i bambini + un'attività animata (*Scuola di magia: animazione di un mago pasticciona alle prese con pozioni e incantesimi*).

NOTE GENERALI

- Le visite inserite in questo programma sono prettamente didattiche e sono impostate in base all'età scolare.
- **È obbligatorio** comunicarci il **numero esatto dei partecipanti il giorno prima della visita**, onde programmare al meglio sia l'itinerario scelto, sia il materiale per i laboratori.
- Per gli insegnanti responsabili del gruppo la visita è gratuita.
- La visita è gratuita per i bambini portatori di handicap a cui fa riferimento la **L.104/1992 del 5/02/1992** e per i loro accompagnatori.
- Nella durata degli itinerari non è compresa la pausa pranzo.

Al fine di poter svolgere il programma in modo completo, si raccomanda la massima puntualità.

SPECIALE ADULTI

1) Itinerario di 1 ora e mezza

- Costo: *Euro 10,00 a persona compresi i biglietti d'ingresso ai monumenti.*

Visita solo alla Rocca sforzesca.



2) Itinerario di 2 ore e mezza – Costo: *Euro 11,00 a persona compresi i biglietti d'ingresso ai monumenti.*

Visita alla chiesa di Santa Maria delle Grazie e alla Rocca sforzesca.

3) Itinerario di 3 ore e mezza – Costo: *Euro 12,00 a persona compresi i biglietti d'ingresso ai monumenti.*

Visita alla chiesa di Santa Maria delle Grazie e alla Rocca sforzesca + centro storico (ex convento domenicano di San Giacomo con la Sala di Vita Medioevale, Museo della Stampa e Museo della Seta).

- E' disponibile, su richiesta, una *degustazione di prodotti tipici* al costo di € 5.00 a persona con possibilità di acquisti.