

## Progetto 3

### LudoStoria

*Ambito culturale:* Storia del Risorgimento

*Modalità del percorso:* Visita guidata al sito monumentale di San Martino o Solferino seguito da gioco con soldatini.

*Utenti:* Scuole primarie e secondarie di primo e secondo grado.

*Contenuto:* Il percorso prevede la visita guidata al sito monumentale prescelto con approfondimento fornito dalla guida/animatore/rievocatore storico in divisa ed a seguire un laboratorio di gioco attraverso i soldatini su un plastico ricostruito. Sotto la guida dell'animatore i ragazzi possono giocare alla battaglia studiata precedentemente, impersonandosi nei diversi ruoli attraverso i soldatini. Il gioco si sviluppa con uno speciale regolamento (tipo Risiko) con l'utilizzo di dadi e misurini per coinvolgere al massimo i ragazzi nella conoscenza della storia facilitando l'apprendimento delle dinamiche umane e delle tecniche del periodo.

*Obiettivi:*

- Conoscenza degli aspetti tattico-militari del periodo;
- Sviluppo della capacità di osservazione;
- Educazione alla collaborazione con i compagni di team

Al capogruppo sarà distribuita gratuitamente la Guida al Museo.

Durata: 3 ore

Costo: 12 € a alunno comprensivo di ingresso ai monumenti (min.25 max 30 persone)

